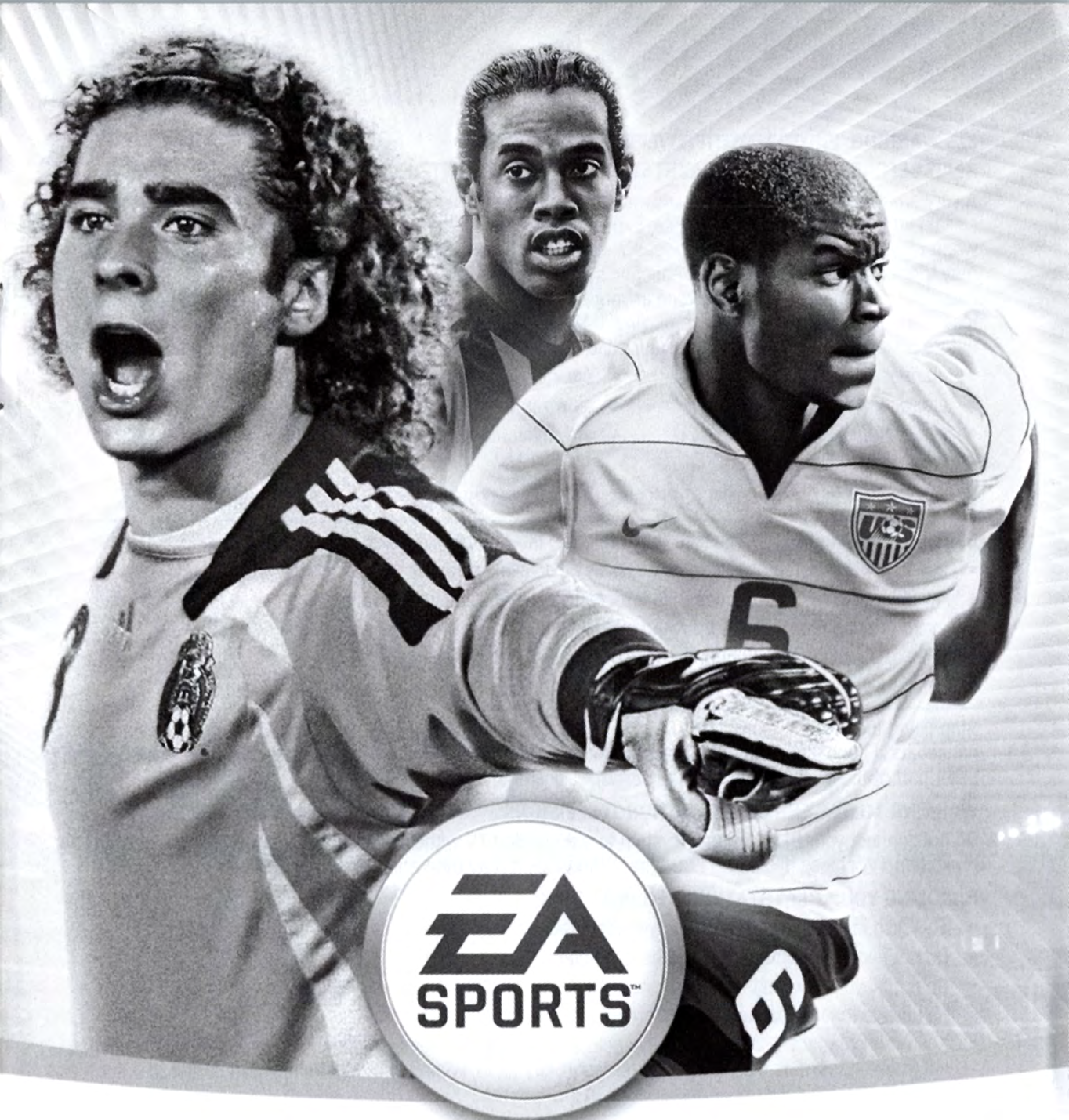


FIFA SOCCER 09



© 2005 FIFA



⚠ WARNING: PHOTOSENSITIVITY/EPILEPSY/SEIZURES

READ BEFORE USING YOUR PLAYSTATION®2 COMPUTER ENTERTAINMENT SYSTEM.

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. IMMEDIATELY DISCONTINUE use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- altered vision
- eye or muscle twitches
- loss of awareness
- disorientation
- seizures
- any involuntary movement or convulsion

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure

- Use in a well-lit area and keep as far away as possible from the television screen.
- Avoid large screen televisions. Use the smallest television screen available.
- Avoid prolonged use of the PlayStation®2 system.
- Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS:

Do not connect your PlayStation®2 system to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

HANDLING YOUR PLAYSTATION®2 FORMAT DISC:

- This disc is intended for use only with PlayStation®2 consoles with the NTSC U/C designation.
- Do not bend it, crush it or submerge it in liquids.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.
- Be sure to take an occasional rest break during extended play.
- Keep this compact disc clean. Always hold the disc by the edges and keep it in its protective case when not in use. Clean the disc with a lint-free, soft, dry cloth, wiping in straight lines from center to outer edge. Never use solvents or abrasive cleaners.

CONTENTS

1	COMPLETE CONTROLS
2	GETTING STARTED
3	STARTING UP
7	SETTING UP THE GAME
7	PLAYING THE GAME
8	GAME MODES
9	OTHER GAME MODES
10	TEAM MANAGEMENT
10	HINTS AND TIPS
11	LIMITED 90-DAY WARRANTY

This product has been rated by the Entertainment Software Rating Board. For information about the ESRB rating please visit www.esrb.org.

COMPLETE CONTROLS

Select one of four controller configurations or use the all-new Casual Controls to challenge more experienced players and learn how to play *FIFA Soccer 09* at your own pace (see p. 6).

NOTE: The controls below refer to the Classic Analog Dribble configuration.

ATTACKING

DRIBBLING	
Move player	left analog stick
Sprint	R1 button (hold)
Stop ball and face goal	left analog stick (release) + R2 button
NEW **Stop ball and shield**	left analog stick (release) + R1 button
Pace control	R2 button (hold)
Forward runs	L1 button (tap)
Knock on (while sprinting)	right analog stick
Tricks	right analog stick (while standing or jogging)

TRAPPING	
Trap ball	left analog stick
First touch (while receiving ball)	right analog stick (press and hold to determine distance)
Cancel trap	R2 button (hold) + L2 button (hold)
NEW **Shielding**	R1 button (hold)
NEW **Push marker** (while shielding)	right analog stick (in direction of marker)

COACHING TIPS

FIRST TOUCH

The world's best players are always one step ahead of the game. *FIFA Soccer 09* gives you total freedom to decide how to control the ball and where to direct it before it even reaches you.

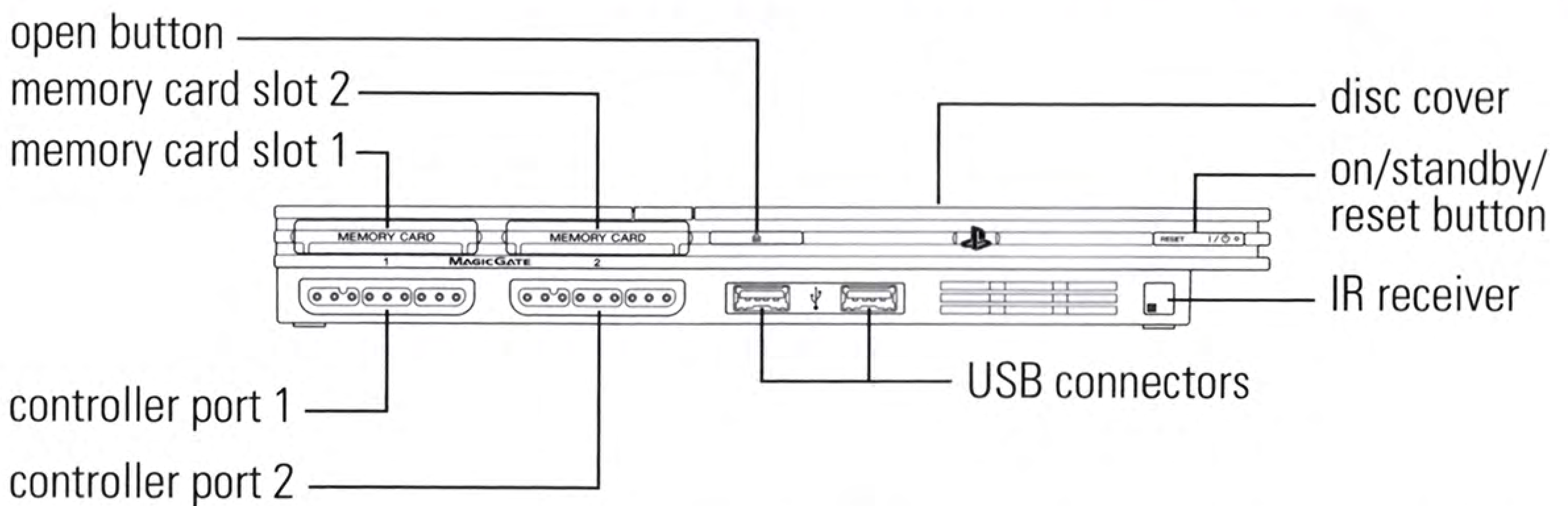
The strength of your first touch should depend on the proximity of your marker and the amount of space around you. If you're being closely marked and the pitch is congested, quickly press the right analog stick in the direction you want to send the ball in order to get it out from under your feet, while ensuring you retain possession. Alternatively, if you have acres to run into, press and hold the right analog stick towards the space and set off after it, leaving your marker standing.

PUSHING YOUR MARKER

Pushing your marker by pressing the right analog stick is a good way to keep him at arm's length while shielding the ball (press and hold the R1 button). However don't overdo it—getting overly physical with your opponent could draw the unwanted attentions of the referee!

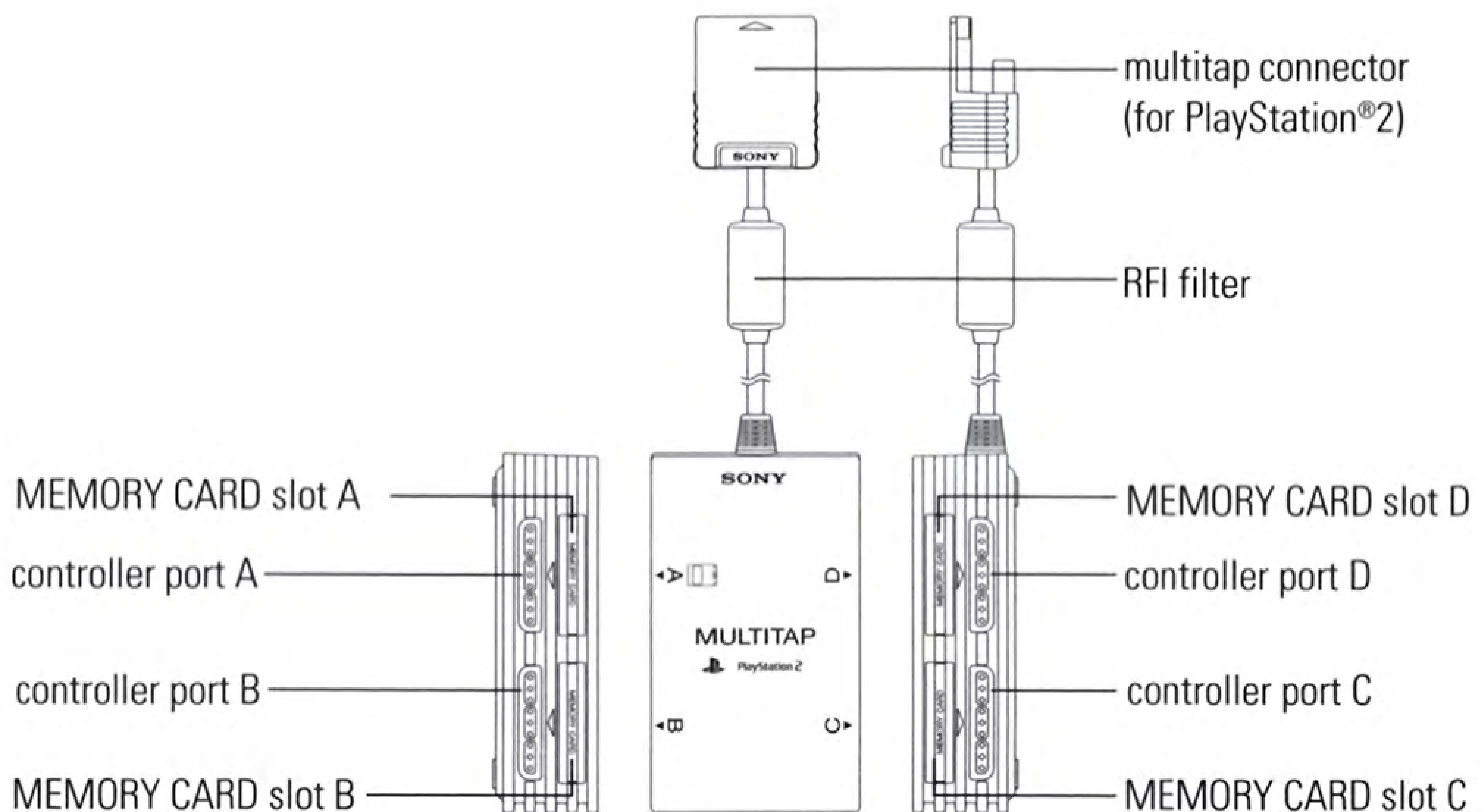
Complete Controls are continued on p. 3.

GETTING STARTED



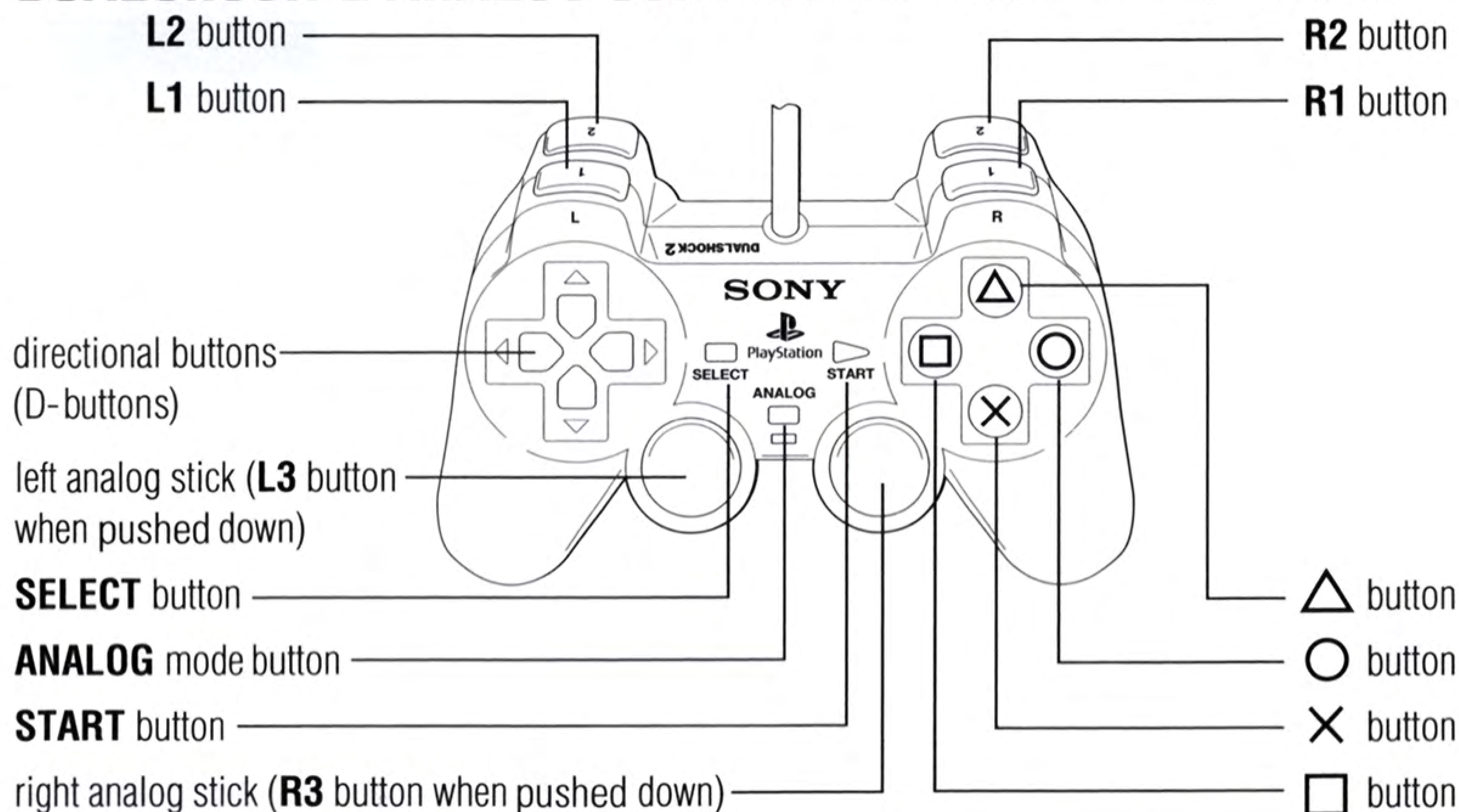
1. Set up your PlayStation®2 computer entertainment system according to the instructions supplied with your system.
2. Check that the system is turned on (the on/standby indicator is green).
3. Insert the *FIFA Soccer 09* disc in the system with the label side facing up.
4. Attach game controllers and other peripherals as appropriate.
5. Follow the on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software.

NOTE: When using the multitap (for PlayStation®2), a controller must be connected to controller port 1-A.



STARTING UP

DUALSHOCK®2 ANALOG CONTROLLER CONFIGURATIONS



COMPLETE CONTROLS (CONT.)

PASSING	
Short/headed pass	✕ button (hold to pass to further player)
Manual long pass	□ button (hold to determine distance)
Manual through ball	△ button (hold to determine distance)
Lobbed through ball	L1 button + △ button (hold to determine distance)
Cheeky lob (while standing)	□ button (tap)
One-two	L1 button + ✕ button (twice)

CROSSING	
Manual cross	□ button (hold to determine distance)
Ground cross (within cross zone)	□ button (double tap)
Early cross (outside cross zone)	L1 button + □ button
Early ground cross (outside cross zone)	L1 button + □ button (double tap)

SHOOTING	
Shot/Header	○ button
Finesse shot	L1 button + ○ button
Chip shot	L2 button + ○ button

TRICKS	
Fake shot/cross/lob	✕ button (while powering up—press and hold the left analog stick in the direction you want to perform the fake)
NEW **Fake first touch**	Press the right analog stick in the direction of fake (before receiving the ball) and then in the desired direction.

SKILL MOVES

Press the right analog stick to perform skill moves while standing (press the R1 button to come to a standstill) or jogging.

NOTE: Only the most skilful players can complete the more challenging moves.

STANDING MOVES	
NOTE: The controls listed below assume that the controlled player is facing vertically upwards.	
NEW **Scoop turn**	←, ↖, ↑, ↗, → or →, ↗, ↑, ↖, ←
NEW **Standing Rainbow flick** (right/left)	↑, ↖, ←, ↙, ↓ or ↑, ↗, →, ↘, ↓
Step-over fake (left/right)	←, → or →, ←
Fake kick	↑, ↑
Drag back	↓, ↓
Fake (left/right)	←, ←/→, →
Drag back, turn (left/right)	↓, ↙, ← or ↓, ↘, →

JOGGING MOVES	
NEW **Heel-to-heel**	↓, ↑
NEW **Step-over roll**	↑, ↓, ↙, ← or ↑, ↓, ↘, →
Step-over	↑, ↑
Lane-change (left/right)	↑, ↖, ← or ↑, ↗, →
Quick lane-change (left/right)	↑,← or ↑,→
Feint (right/left)	←, → or →, ←
360	↓, ↘, →, ↗, ↑ or ↓, ↙, ←, ↖, ↑
Flick ball up	↑, ↓, ↑
Rainbow flick	←, ↙, ↓, ↘, → or →, ↘, ↓, ↙, ←

DEFENDING	
Switch player	L1 button
Directional player switch	right analog stick
Sprint	R1 button (hold)
Press	◎ button (hold)
Standing tackle	◎ button
Second defender press	⊗ button (hold)
Jockey	R2 button (hold)
Slide tackle	▣ button
Clearance (when in possession in own half)	◎ button

COACHING TIP: PRESSING AND JOCKEYING

Pressing is a good way of winning the ball cleanly from your opponent. Press and hold the ◎ button to make your player pressure the ballcarrier and take the ball the instant he loses control. If he proves tricky to dispossess, press the ⊗ button at the same time to call over another defender for help.

If you're concerned about getting sucked in, press the R2 button to stand off the player and jockey for the ball. This holds him up and gives you more space to react to his movements.

GOALKEEPER	
Charge	△ button (hold)
Move/Aim kick	left analog stick
Throw	⊗ button (hold to pass to further player)

NEW **Fake throw**	⊗ button (while powering up throw)
Drop kick	▣ button/◉ button
Drop the ball	△ button
Control keeper ON/OFF (when in own half)	R3 button
Anticipation save (while controlling keeper)	△ button
Sliding tackle (while controlling keeper)	▣ button

SET PIECES

DIRECT FREE KICK	
Aim	left analog stick ←/→
Shot	◉ button (hold for increased power)
Driven shot	L1 button + ◉ button (hold for increased power)
Lob pass	▣ button (hold for increased power)
Add spin (to shot, driven shot, or lob pass)	left analog stick (while powering kick)
Short pass	⊗ button
Switch kick taker	R1 button (hold) + left analog stick ↑/↓
Quick free kick (during on-screen reminder)	R1 button
Move player/wall	left analog stick
Charge kick	◉ button
Jump wall	△ button

COACHING TIP: ADDING ELEVATION AND SPIN

To add elevation to your shot, power it up for longer (but beware of overpowering), and press the left analog stick ←/→ to add sidespin, ↑ to add topspin, or ↓ to add backspin. Topspin can be employed to bring a ball down quickly (e.g., after it has cleared the wall).

NOTE: When switching your free kick taker, use the indicator to select the ideal player to curl one into the top corner (FK), go for a quick pass (SPA), lob one into the box (LPA), or blast one directly at goal (PWR). Use the pop-up to compare potential takers.

COACHING TIP: FREE KICK OPTIONS

LAY-OFF MAN

The lay-off man gives you more options. Press and hold the R2 button to tell a teammate to roll the ball to you and press and hold the R2 button + left analog stick to switch his position. Press and hold the R2 button while pressing the shot or lob command (◉ button/▣ button) to call for him to take the set piece. Or press and hold the R2 button + ⊗ button to tell him to roll it to the primary kicker for a shot.

FAKE FREE KICK

Aim your shot, then click the L3 button to lock the camera (to prevent other players seeing your changes) and alter your direction (the Analog Controller (DUALSHOCK 2) vibrates when you're aiming at either post).

INDIRECT FREE KICK OR GOAL KICK	
Aim	left analog stick
Long pass	▣ button (hold for increased power)
Short pass	⊗ button

THROW-IN	
Move receiving player	left analog stick
Lock onto receiver	◉ button
Direct throw	⊗ button
Leading throw	△ button

Switch player	L1 button
Directional player switch	right analog stick
Fake throw	◎ button, then L1 button, then ⊗ button

CORNER	
Aim	left analog stick
Lob cross	▣ button (hold for increased power)
Driven cross	◎ button (hold for increased power)
Add spin (to lobbed or driven cross)	left analog stick (while powering cross)
Ground cross	L1 button + ◎ button (hold for increased power)
Short corner	R2 button (call player), then ⊗ button (pass)
Change kick taker	R1 button (hold) + left analog stick ↑/↓

TAKING A PENALTY KICK	
Aim	left analog stick/Directional buttons
Driven shot	◎ button
Placed shot	L1 button + ◎ button
Chip shot	L2 button + ◎ button
Dive/Move along goal line (goalkeeper)	left analog stick
Squat (goalkeeper)	right analog stick ↓
Wave arms (goalkeeper)	right analog stick ↑
Jumping jacks (goalkeeper)	right analog stick ←/→

TACTICS

Press the Directional buttons to make tactical adjustments to your team's attack during the game and the L1 button + Directional buttons to adjust your defense.

ATTACKING STRATEGY

CA—Counter Attack (Directional button ↑); **WP**—Wing Play (Directional button →); **BO**—Box Overload (Directional button ↓); **MR**—3rd Man Release (Directional button ←)

DEFENSIVE STRATEGY

PR—Pressing (Directional button ↑); **OT**—Offside Trap (Directional button →); **ZD**—Zone Defense (Directional button ↓); **FB**—Flat Back (Directional button ←)

MENTALITY

Press the **SELECT** button to show the current Team Mentality, then press the **SELECT** button again to cycle through the mentality options, including NEUTRAL, ALL-OUT ATTACK, and DEFENSIVE.

NEW CASUAL CONTROLS

If playing *FIFA Soccer 09* is a completely new experience for you or if your friends are all seasoned gamers, turn on all-new Casual Controls and AI assists and go toe-to-toe with the pros.

NOTE: How quickly you pick up the pace is up to you. The more advanced controls are still active on your Analog Controller (DUALSHOCK 2) and are available for use at any point during the game.

ATTACKING	
Move player	left analog stick/Directional buttons
Smart pass	⊗ button
Shot	◎ button
Engage auto-pilot	left analog stick (release)

DEFENDING	
Move player	left analog stick
Switch player	⊗ button
Slide tackle	◉ button
Charge ball carrier	⊗ button (hold)
Engage auto-pilot	left analog stick (release)

COACHING TIPS

Even when in auto-pilot, you're still in charge of passing, shooting, tackling, and tricks.

You can still press and hold the R1 button to sprint and the △ button to bring the keeper out when using the Casual Controls.

TRICKS

Press the right analog stick to perform the following no-hassle tricks and flicks.

NOTE: The controls listed below assume the controlled player is facing vertically upwards.

Lane-change	right analog stick ←/→
Step-over	right analog stick ↑
Step on ball (stop)	right analog stick ↓

SETTING UP THE GAME

USER PROFILE

Before heading out onto the pitch, you must create a profile to track your stats and results in *FIFA Soccer 09*. To do so, when you first start the game enter your name, select your favorite team, enable/disable Casual Controls, select a controller configuration, and decide if you want to use Autosave.

NOTE: If you choose to use Casual Controls, your controller configuration is set for you and Autosave is turned on automatically.

NOTE: *FIFA Soccer 09* has one save file for User Profiles, which can hold up to eight different profiles. Overwriting this file automatically deletes all previously-saved User Profiles. If you have a memory card (8MB) (for PlayStation®2) containing previously-saved profiles, ensure it is inserted prior to launching *FIFA Soccer 09* to prevent any risk of overwriting the saved data (the game will prompt you prior to attempting to overwrite saved files on the memory card). Please use the Profile Manager in My FIFA 09 to manage all your existing profiles.

PLAYING THE GAME

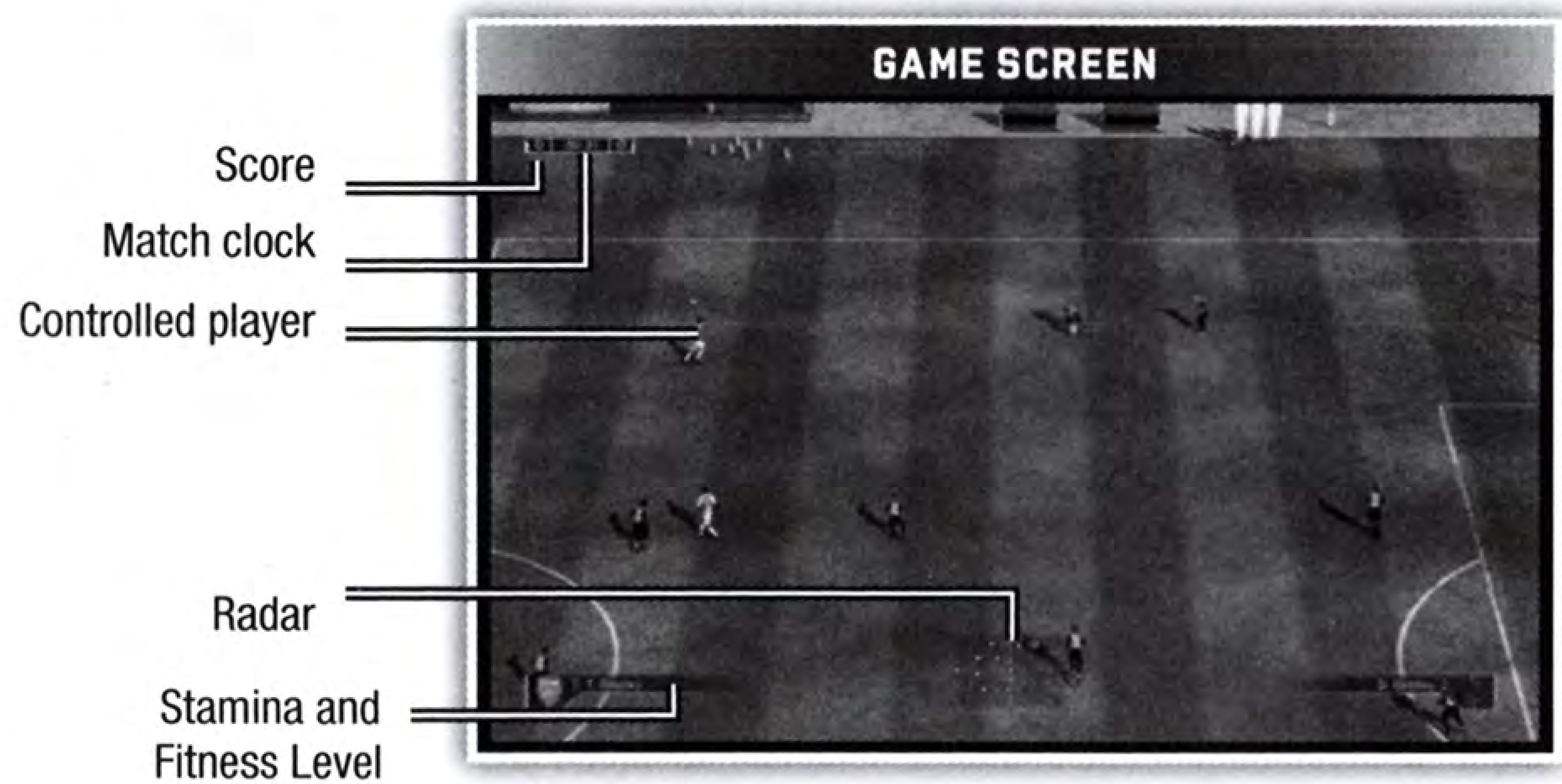
KICK-OFF

Press the **START** button in the main menu to get straight out onto the pitch with your default settings or select TEAM or BE A PRO to play one-off "classic" or Be A Pro games.



WWW.EASPORTS.COM

GAME SCREEN



SAVING AND LOADING

Before exiting a game mode or a menu where changes have been made, make sure you save your progress to a memory card. All unsaved information will be lost otherwise. You can load files manually by accessing the Load Screen (via the main menu).

GAME MODES

NEW BE A PRO: SEASONS

Take your playing career to the next level and join a club with up to three friends in Be A Pro: Seasons. Choose a player (or create your own), perfect his position, and watch him develop over a four-year career.

Complete challenges each match to help your player grow his attributes and follow all the action with the player-focused 3rd Person Cam.

NOTE: Before taking the pitch, every player must either create a new player or choose an existing one in order to track game stats and player development. Choosing an established player may give you a head start in terms of task completion but you will be able to grow a created player more quickly.

NOTE: The 3rd Person Cam is only available when playing as a single-player in Be A Pro modes. When playing with your friends, the normal Be A Pro camera is used.

BE A PRO CONTROLS

If you're going to play as a pro, you've got to think like one. When your team is on the attack, time your runs and call for the ball at the right time and when defending, ensure you cover any dangers posed by your opponents. Teamwork is everything in soccer and communication with your teammates is the key to success. Wherever you are on the field, make sure you use the following controls to increase your chances of victory.

Call for pass	⊗ button
Call for long pass/cross	▣ button
Call for through ball	△ button
Call for shot	◎ button
Apply pressure (when defending)	⊗ button
Move to position (when defending)	L2 button (hold)

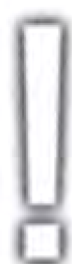
GAMEPLAY INDICATORS

Be A Pro mode provides many of the same challenges faced by real players. Use the in-game indicators to make sure you're in the right place at the right time.



OFFSIDE

To ensure the assistant referee doesn't bring a swift end to another attacking move, make sure you keep an eye out for his flag. When you stray offside, a flag icon appears. To avoid being pulled up (and losing valuable XP), run back past the last defender to get into an onside position.



THREAT INDICATORS

For help with marking players, turn Threat Indicators ON in the Visual Game Settings screen (which can be reached via the pause menu or the Be A Pro: Seasons Central screen). Players you should be picking up are highlighted by exclamation marks. Make sure you track them!

SET PIECES

If your team is awarded with a free kick, corner, or penalty, the first player to press the button displayed on-screen will take the kick.

FATIGUE

Make sure your player lasts the 90 minutes! If you run around the pitch non-stop, the DUALSHOCK®2 analog controller vibrates, indicating that he needs a rest. Release the R1 button and let him slow down to replenish his energy.

XP (EXPERIENCE POINTS)

During a match your every move is rated, whether you're caught out of position, or pull off a stinging shot. At the end, your overall performance is calculated and, if you've had a good game, you're awarded XP in the Match Results screen (you can gain extra XP by completing player and team tasks set before the game). The player with the most experience at the end of the season is the winner.

ATTRIBUTE POINTS

Every time your player earns enough XP to level up, you are granted Attribute Points to use on increasing his abilities. Press the **START** button in the Match Results screen or select PLAYER MANAGEMENT in the Be A Pro: Seasons Central screen to spend these points.

OTHER GAME MODES

MANAGER MODE

Get even deeper into team management as you arrange pre-season friendlies, assign mid-week team training sessions, develop your youth players, and try to meet the demands of your board.

PSP® (PLAYSTATION®PORTABLE) SYSTEM LINK

Transfer your career files to a PSP® (PlayStation®Portable) system and play games on the go. A USB cable is required to connect your PlayStation®2 computer entertainment system to your PSP® system, and you must also have a copy of *FIFA Soccer 09* for the PSP® system.

To transfer files to/from a PlayStation®2 entertainment system:

- Select SAVE / PSP® SYSTEM LINK in Manager Mode Central then select EXPORT VIA PSP® SYSTEM LINK to export your career to the PSP® system.
- Select PSP® SYSTEM LINK from the New/Load Manager menu to import your career from the PSP® system.

NOTE: Refer to the *FIFA Soccer 09* PSP® system game manual for instructions on setting up the PSP® system for file transfers.

TEAM MANAGEMENT

CREATE FORMATIONS

Create custom formations for individual opponents by selecting CREATE FORMATIONS in the Team Management screen and following these steps:

1. Select an empty slot, then a formation to use as your base.
2. Select the position you want to customize. The grey box shows what area of the pitch it covers (if boxes overlap, that area is well covered).
3. Move the icon for the selected position with the left analog stick. If you move it outside the grey box you are prompted to re-label the position (press the △ button to reset it).

NOTE: The position icon's color changes according to which third of the pitch it's in—red for strikers, blue for midfielders, green for defenders, and yellow for goalkeepers.

4. Decide where each player in your team will run during attacks by selecting a position and using the left analog stick to choose a direction. You can assign up to two directions to each position.
5. Assign defensive runs in the same way as attacking runs.
6. Once you're happy with your formation, press the **START** button to name it and assign it to any team in the game.

NOTE: Custom Formations will be saved automatically if the Autosave feature is turned on (see *Saving and Loading* on p. 8). Otherwise, you are prompted to save upon exiting.

HINTS AND TIPS

NOTE: To see more hints in-game select MY FIFA 09 > TIPS & HINTS.

TRICKS WHILE SHIELDING

When you have control of a skilful player, try the Scoop Turn or Rainbow Flick while faking a shield (R1 button) to leave your marker for dead.

BE THE KEEPER

Don't sit back and let the keeper do all the work—click the R3 button in open play or during a set piece to take control of your goalie. When the opposition is bearing down on goal, close down the angle by charging out and making a goal-stopping save.


You Played the Game. Now Play the Music.
EA Soundtracks and Ringtones
Available at www.ea.com/eatrax/

LIMITED 90-DAY WARRANTY

Electronic Arts Limited Warranty

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "**Recording Medium**") and the documentation that is included with this product (the "**Manual**") are free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium or the Manual is found to be defective within 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium or Manual free of charge upon receipt of the Recording Medium or Manual at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program and the Manual that were originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect.

This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding on or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then such warranties applicable to this product, including implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including damage to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.

RETURNS WITHIN THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

Please return the product along with (1) a copy of the original sales receipt showing the date of purchase, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing, and (3) your name, address and phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. If the product was damaged through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period. We strongly recommend that you send your products using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

EA Warranty Information

If the defect in the Recording Medium or Manual resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium or Manual is found to be defective after 90 days from the date of purchase, choose one of the following options to receive our replacement instructions:

Online: http://warrantyinfo.ea.com

Automated Warranty Information: You can contact our automated phone system 24 hours a day for any and all warranty questions:

US 1 (650) 628-1001

EA Warranty Mailing Address

Electronic Arts Customer Warranty
9001 N I-35 Suite 110
Austin, TX 78753

Notice

Electronic Arts reserves the right to make improvements in the product described in this manual at anytime and without notice. This manual and the product described in this manual are copyrighted. All rights reserved.

Technical Support Contact Info

E-mail and Website: For instant access to all of our technical support knowledge, please visit
http://techsupport.ea.com.
Telephone Support: Technical Support is also available from 8am to 5pm PST by calling us at (650) 628-1001. No hints or codes are available from (650) 628-1001.
Mailing Address: Electronic Arts Technical Support, 9001 N I-35 Suite 110, Austin, TX 78753

Package Cover Photography: Getty Images; Icon Sports Media

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Official FIFA licensed product. "© The FIFA Brand OLP Logo is a copyright and trademark of FIFA. All rights reserved." Manufactured under license by Electronic Arts Inc. The Premier League Logo © The Football Association Premier League Limited 1996. The Premier League Logo is a trademark of the Football Association Premier League Limited and the Premier League Club logos are copyright works and registered trademarks of the respective Clubs. All are used with the kind permission of their respective owners. Manufactured under license from the Football Association Premier League Limited. No association with nor endorsement of this product by any player is intended or implied by the license granted by the Football Association Premier League Limited to Electronic Arts. All other trademarks are the property of their respective owners.

⚠ AVERTISSEMENT : PHOTOSENSIBILITÉ/ÉPILEPSIE/CONVULSIONS

VEUILLEZ LIRE AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE DE JEU PLAYSTATION®2.

Un très petit nombre de personnes risquent de perdre connaissance ou d'avoir des crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certaines images visuelles, incluant les lumières clignotantes ou les motifs lumineux qui peuvent être présents dans des jeux vidéo. Lorsque exposés à certains jeux de lumières ou arrière-plans de jeux vidéo ou de canaux de télévision, ces individus peuvent avoir des crises épileptiques ou perdre connaissance. Des symptômes caractéristiques d'une crise épileptique jamais décelés auparavant peuvent se manifester dans certaines conditions, même chez des individus n'ayant jamais eu de crises. Si vous ou un membre de votre famille souffrez d'épilepsie, veuillez consulter votre médecin avant de jouer. Si l'un ou l'autre des symptômes suivants se manifeste pendant que vous jouez à un jeu vidéo, cessez de jouer IMMÉDIATEMENT et consultez votre médecin avant de reprendre le jeu :

- étourdissement
- altération de la vision
- fibrillation musculaire/oculaire
- perte de connaissance
- désorientation
- mouvement involontaire, ou convulsion

NE REPRENEZ LE JEU QUE SI VOTRE MÉDECIN VOUS LE PERMET.

Utilisation et manipulation des jeux vidéo pour réduire le risque d'une crise

- Utiliser dans une pièce bien éclairée et maintenir le plus loin possible du téléviseur.
- Éviter les téléviseurs à écran large. Utiliser le plus petit téléviseur qui vous soit accessible.
- Éviter d'utiliser la console PlayStation®2 durant de longues périodes.
  Prendre une pause de 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Éviter de jouer quand vous êtes fatigué.

Cessez d'utiliser le système immédiatement si l'un ou l'autre des symptômes suivants se manifeste : étourdissement, nausée, sensation semblable au mal des transports, irritation ou douleur aux yeux, aux oreilles, aux mains, aux bras ou toute autre partie du corps. Si le problème persiste, consultez un médecin.

AVERTISSEMENT AUX PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉPROJECTEURS :

Veuillez ne pas connecter votre console de jeu PlayStation®2 à un téléprojecteur avant de consulter le guide d'utilisation du projecteur, à moins qu'il ne s'agisse d'un modèle à cristaux liquides. Sinon, votre écran de télévision risquerait d'être endommagé de façon permanente.

MANIPULATION DU DISQUE DE FORMAT PLAYSTATION®2 :

- Ce disque compact est conçu pour la console de jeu PlayStation®2 à désignation NTSC U/C.
- Ne pas le plier, le compresser ni le plonger dans quelque liquide que ce soit.
- Ne pas le laisser en plein soleil ni près d'un radiateur ou toute autre source de chaleur.
- Prendre une pause de temps en temps lorsque vous jouez durant une longue période.
- Garder ce disque compact propre. Toujours le tenir en plaçant les bouts des doigts sur les rebords, et le ranger dans son étui protecteur après usage. Nettoyer le disque à l'aide d'un chiffon doux, non-pelucheux et sec, en lignes droites, à partir du centre vers le rebord. Ne jamais utiliser de solvants ni de produits de nettoyage abrasifs.

TABLE DES MATIÈRES

13 LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES
14 POUR COMMENCER
15 DÉTAILS DE LA MANETTE
21 CONFIGURATION DU JEU
21 COMMENT JOUER
22 MODES DE JEU
23 AUTRES MODES DE JEU
24 GESTION DE L'ÉQUIPE
24 TRUCS ET ASTUCES
25 GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

Le présent produit a été coté par l'ESRB (Entertainment Software Rating Board). Pour obtenir des informations sur la cote de l'ESRB, veuillez visiter le site www.esrb.org.

LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES

Sélectionnez une des quatre configurations de manette ou utilisez les nouvelles commandes simplifiées afin d'augmenter la difficulté pour les joueurs expérimentés et apprenez comment jouer à *FIFA Soccer 09* à votre propre rythme (voir p. 20).

REMARQUE : Les commandes suivantes renvoient à la configuration du dribble analog. classique.

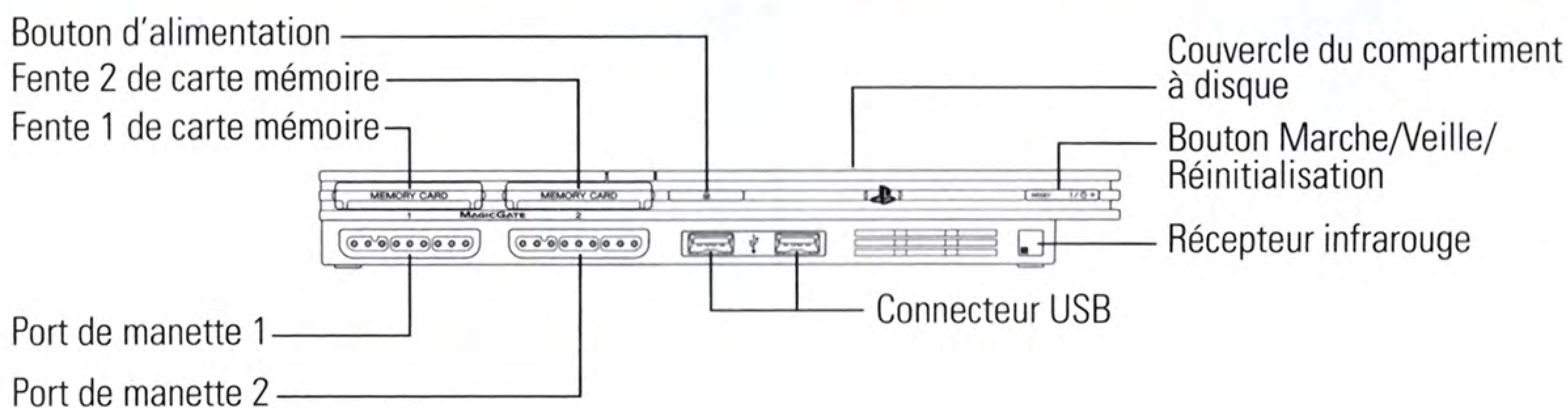
OFFENSIVE

DRIBBLE	
Déplacer le joueur	Levier analogique gauche
Sprinter	Bouton R1 (appuyer longuement)
Arrêter le ballon et faire face au but	Levier analogique gauche (relâcher) + bouton R2
NOUVEAUTÉ **Arrêter le ballon et protection**	Levier analogique gauche (relâcher) + bouton R1
Contrôle de la vitesse	Bouton R2 (appuyer longuement)
Appels de balle	Bouton L1 (frapper légèrement)
Déviation (en sprintant)	Levier analogique droit
Gestes techniques	Levier analogique droit (immobile ou en mouvement)

AMORTI	
Amorti	Levier analogique gauche
Contrôle (en recevant le ballon)	Levier analogique droit (appuyer longuement pour déterminer la distance)
Annuler l'amorti	Bouton R2 (appuyer longuement) + bouton L2 (appuyer longuement)
NOUVEAUTÉ **Protection**	Bouton R1 (appuyer longuement)
NOUVEAUTÉ **Pousser le marqueur** (en protégeant)	Levier analogique droit (en direction du marqueur)

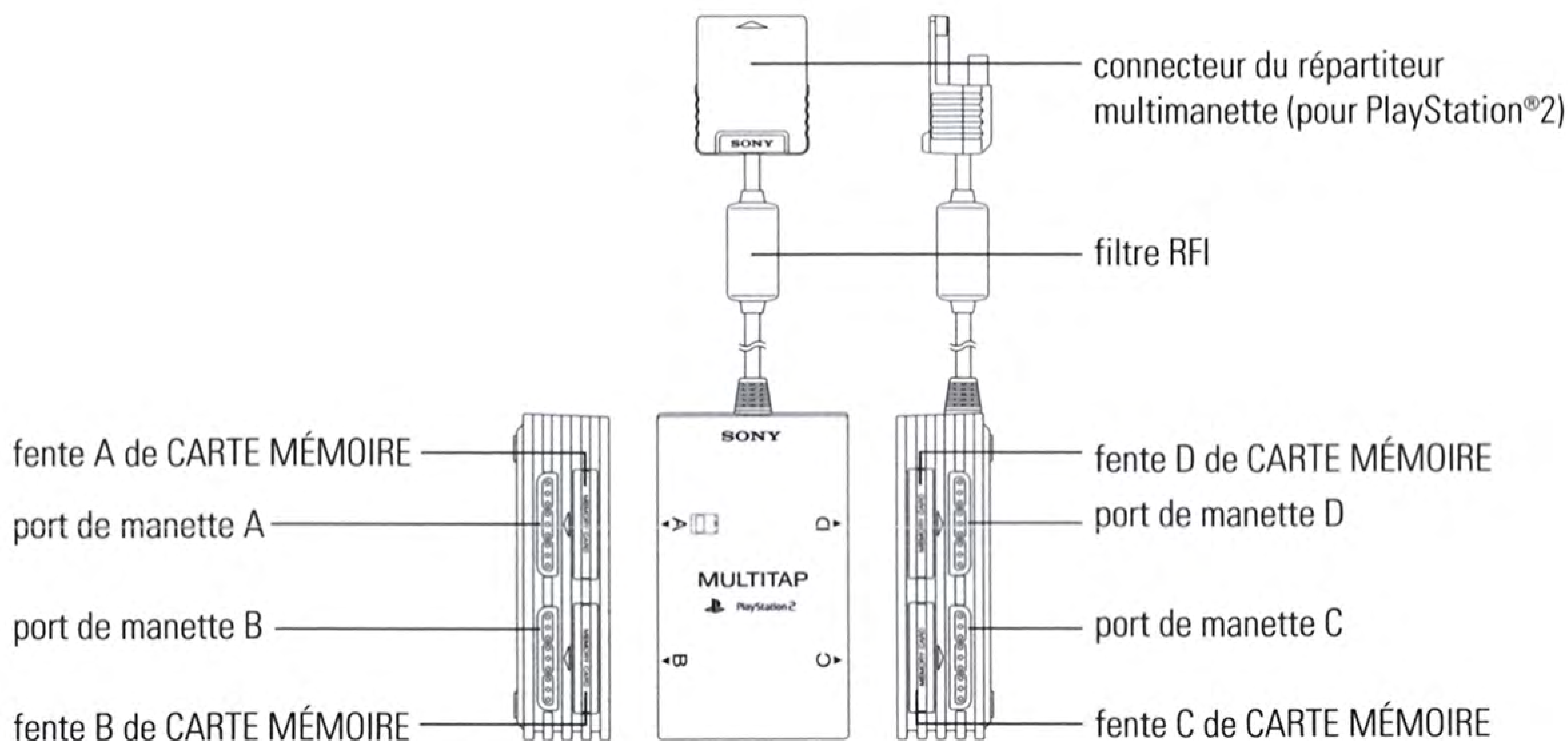
Suite des commandes complètes à la p. 16.

POUR COMMENCER



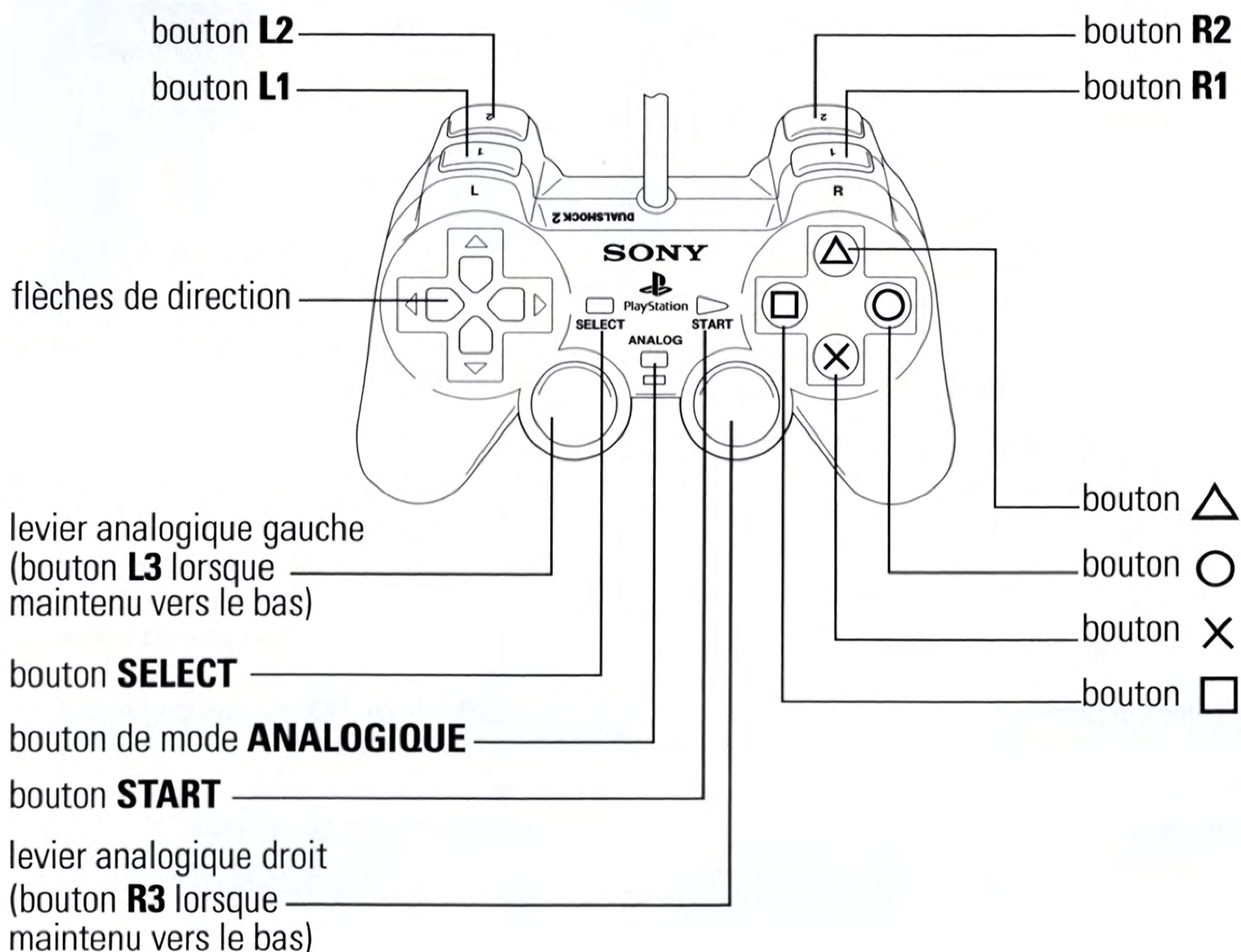
1. Installez votre console de jeu PlayStation®2 conformément aux instructions du manuel qui accompagne la console.
2. Assurez-vous que l'appareil soit allumé (l'indicateur d'alimentation est vert).
3. Insérez le disque de *FIFA Soccer 09* dans la fente d'insertion du disque, l'étiquette vers le haut.
4. Branchez les manettes de jeu et les autres périphériques de façon appropriée.
5. Suivez les directives à l'écran et consultez ce manuel pour les directives d'utilisation du logiciel.

REMARQUE : Lorsque vous utilisez le répartiteur multimanette (pour PlayStation®2), il doit y avoir une manette branchée au port de manette 1-A.



DÉTAILS DE LA MANETTE

CONFIGURATION POUR MANETTE ANALOGIQUE DUALSHOCK®2





WWW.EASPORTS.COM

LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES (SUITE)

CONSEILS D'ENTRAÎNEMENT

PASSE DIRECTE

Les meilleurs joueurs au monde devancent toujours un peu le jeu. *FIFA Soccer 09* vous accorde toute la liberté de décider de la façon de contrôler le ballon et l'endroit où le diriger avant même de le recevoir.

La force de votre passe directe devrait dépendre de la proximité de votre marqueur et de l'espace autour de vous. Si votre marqueur est très près de vous et que le terrain est congestionné, appuyez rapidement sur le levier analogique droit dans la direction où vous voulez envoyer le ballon afin de l'éloigner de vos pieds tout en vous assurant de conserver sa possession. De plus, si vous devez parcourir des acres, appuyez longuement sur le levier analogique droit vers l'espace et filez, laissant votre marqueur derrière vous.

POUSSER VOTRE MARQUEUR

Poussez votre marqueur en appuyant sur le levier analogique droit. Ainsi, vous pouvez garder un œil dessus tout en protégeant le ballon (appuyer longuement sur le bouton R1). Cependant, n'en faites pas trop. En effet, être trop physique avec votre adversaire risquerait d'attirer une attention particulière de l'arbitre à votre égard!

PASSES	
Courte passe/Passe de tête	Bouton ⊗ (appuyer longuement pour effectuer une passe à un joueur plus éloigné)
Longue passe manuelle	Bouton ▣ (appuyer longuement pour déterminer la distance)
Passe en profondeur manuelle	Bouton △ (appuyer longuement pour déterminer la distance)
Lob en profondeur	Bouton L1 + bouton △ (appuyer longuement pour déterminer la distance)
Panenka (en restant immobile)	Bouton ▣ (frapper légèrement)
Un-deux	Bouton L1 + bouton ⊗ (deux fois)

CENTRES	
Centre manuel	Bouton ▣ (appuyer longuement pour déterminer la distance)
Centre à ras de terre (dans la zone de centre)	Bouton ▣ (frapper légèrement)
Centre immédiat (hors de la zone de centre)	Bouton L1 + bouton ▣
Centre immédiat à ras de terre (hors de la zone de centre)	Bouton L1 + bouton ▣ (frapper légèrement deux fois)

TIRS	
Tir au but/Coup de tête	Bouton ◎
Coup en finesse	Bouton L1 + bouton ◎
Balle piquée	Bouton L2 + bouton ◎

GESTES TECHNIQUES	
Feinte de tir/centre/lob	Bouton ⊗ (au moment de prendre de la puissance, appuyer longuement sur le levier analogique gauche dans la direction où vous voulez effectuer la feinte)
NOUVEAUTÉ **Feinte de passe directe**	Appuyer sur le levier analogique droit dans la direction de la feinte (avant de recevoir le ballon), puis dans la direction désirée.

GESTES TECHNIQUES

Appuyez sur le levier analogique droit pour effectuer des gestes techniques en restant immobile (appuyer sur le bouton R1 pour vous immobiliser) ou en mouvement.

REMARQUE : Seuls les joueurs les plus talentueux peuvent réaliser les gestes les plus difficiles.

GESTES EN RESTANT IMMOBILE	
REMARQUE : Les commandes suivantes fonctionnent selon la supposition que le joueur contrôlé fait face à l'extrémité du terrain.	
NOUVEAUTÉ **Virage coupé**	←, ↖, ↑, ↗, → ou →, ↗, ↑, ↖, ←
NOUVEAUTÉ **Arc-en-ciel debout** (droit/gauche)	↑, ↖, ←, ↙, ↓ ou ↑, ↗, →, ↘, ↓
Feinte de passement de jambe (gauche/droit)	←, → ou →, ←
Feinte de botté	↑, ↑
Râteau	↓, ↓
Feinte (gauche/droite)	←, ←/→, →
Râteau, changement de direction (gauche/droite)	↓, ↙, ← ou ↓, ↘, →

GESTES EN DÉPLACEMENT	
NOUVEAUTÉ **Talon-à-talon**	↓, ↑
NOUVEAUTÉ **Passement de jambe-Talonnade**	↑, ↓, ↙, ← ou ↑, ↓, ↘, →
Passement de jambe	↑, ↑
Changement d'axe (gauche/droite)	↑, ↖, ← ou ↑, ↗, →
Changement d'axe rapide (gauche/droite)	↑, ← ou ↑,→
Feinte (droite/gauche)	←, → ou →, ←
360	↓, ↘, →, ↗, ↑ ou ↓, ↙, ←, ↖, ↑
Pichenette vers le haut	↑, ↓, ↑
Pichenette arc-en-ciel	←, ↙, ↓, ↘, → ou →, ↘, ↓, ↙, ←

DÉFENSIVE	
Changer de joueur	Bouton L1
Changement de joueur direct	Levier analogique droit
Sprinter	Bouton R1 (appuyer longuement)
Pressing	Bouton ◎ (appuyer longuement)
Tacle debout	Bouton ◎
Pressing du deuxième défenseur	Bouton ⊗ (appuyer longuement)
Se mettre en opposition	Bouton R2 (appuyer longuement)
Tacle glissé	Bouton ▣
Dégagement (lorsqu'en possession dans votre propre demie)	Bouton ◎

CONSEIL D'ENTRAÎNEMENT : PRESSING ET DÉFENSE RAPPROCHÉE

Le pressing est une bonne façon de reprendre proprement le ballon de votre adversaire. Appuyez longuement sur le bouton ◎ pour que votre joueur fasse pression sur le porteur de ballon et prenne le ballon au moment ou l'autre perd la maîtrise du ballon. Si lui chiper le ballon s'avère difficile, appuyez sur le bouton ⊗ au même moment pour appeler un autre défendeur afin d'obtenir de l'aide.

Si vous êtes inquiet de vous faire avoir, appuyez sur le bouton R2 pour retirer le joueur et effectuer une défense rapprochée du ballon. Cela le ralentit et vous donne plus d'espace pour réagir à ses déplacements.

GARDIEN	
Sortie	Bouton △ (appuyer longuement)
Se déplacer/Orienter le coup	Levier analogique gauche
Lancer	Bouton ✕ (appuyer longuement pour effectuer une passe au joueur le plus loin)
NOUVEAUTÉ **Feinte de remise en jeu**	Bouton ✕ (en entamant la remise en jeu)
Dégagement	Bouton □/bouton ○
Lâcher le ballon	Bouton △
Activer/désactiver le contrôle du gardien (lorsqu'en demie défensive)	Bouton R3
Arrêt anticipé (en contrôlant le gardien)	Bouton △
Tacle glissé (en contrôlant le gardien)	Bouton □

COUPS DE PIED ARRÊTÉS

COUP FRANC DIRECT	
Viser	Levier analogique gauche ←/→
Frappe	Bouton ○ (appuyer longuement pour plus de puissance)
Frappe puissante	Bouton L1 + bouton ○ (appuyer longuement pour plus de puissance)
Passe lobée	Bouton □ (appuyer longuement pour plus de puissance)
Ajouter un effet (pour une frappe, une frappe travaillée ou une passe lobée)	Levier analogique gauche (tout en entamant le botté)
Passe courte	Bouton ✕
Changer de tireur	Bouton L1 (appuyer longuement) + levier analogique gauche ↑/↓
Coup franc rapide (durant un rappel à l'écran)	Bouton R1
Déplacer le joueur/ballon	Levier analogique gauche
Charger un coup	Bouton ○
Saut du mur	Bouton △

CONSEIL D'ENTRAÎNEMENT : AJOUTER DE L'ÉLÉVATION ET DE L'EFFET

Pour ajouter de l'élévation à votre tir, augmentez davantage la puissance (mais attention de ne pas trop en mettre), puis appuyez sur le levier analogique gauche ←/→ pour donner un effet latéral au ballon, ↑ pour donner un effet avant au ballon ou ↓ pour donner un effet arrière au ballon. On peut donner un effet supérieur pour ramener rapidement un ballon au sol (p. ex. après qu'il ait franchi le mur).

REMARQUE : Au moment de changer votre tireur de coup franc, utilisez un indicateur pour choisir le joueur idéal qui va envoyer le tir dans le coin supérieur (CF), opter pour une passe rapide (PaC), lober une frappe dans la surface (PaL) ou décocher une frappe directement dans le but (PUI). Utilisez la fenêtre contextuelle pour comparer les tireurs possibles.



Vous avez joué au jeu. Écoutez maintenant la musique.
Pistes sonores et sonneries de téléphone de EA disponibles sur www.ea.com/eatrax/

CONSEIL D'ENTRAÎNEMENT : OPTIONS DE COUP FRANC

DÉCALEUR

Le décaleur vous offre d'autres options. Appuyez longuement sur le bouton R2 pour dire à un coéquipier de faire rouler le ballon vers vous, puis appuyez longuement sur le bouton R2 + le levier analogique gauche pour changer sa position. Appuyez longuement sur le bouton R2 pendant la commande de tir ou de lob (bouton ◎/bouton ▣) pour lui demander d'effectuer un coup de pied arrêté. Ou appuyez longuement sur le bouton R2 + le bouton ⊗ pour lui dire de rouler le ballon jusqu'au principal tireur pour effectuer un tir.

FEINTE DE COUP FRANC

Orientez votre tir, puis cliquez sur le bouton L3 pour verrouiller la caméra (afin d'empêcher les autres joueurs de voir vos changements) et modifiez votre direction (la manette analogique (DUALSHOCK 2) vibre lorsque vous visez l'un ou l'autre des poteaux).

COUP FRANC INDIRECT OU SIX MÈTRES	
Viser	Levier analogique gauche
Longue passe	Bouton ▣ (appuyer longuement pour plus de puissance)
Passe courte	Bouton ⊗

TOUCHE	
Déplacer le receveur	Levier analogique gauche
Verrouiller le receveur	Bouton ◎
Lancer direct	Bouton ⊗
Touche longue	Bouton △
Changer de joueur	Bouton L1
Changement de joueur direct	Levier analogique droit
Feinte de remise en jeu	Bouton ◎, bouton L1 et bouton ⊗

CORNER	
Viser	Levier analogique gauche
Centre lobé	Bouton ▣ (appuyer longuement pour plus de puissance)
Centre puissant	Bouton ◎ (appuyer longuement pour plus de puissance)
Ajouter un effet (au centre lobé ou au centre puisant)	levier analogique gauche (en entamant le centre)
Centre au sol	Bouton L1 + bouton ◎ (appuyer longuement pour plus de puissance)
Corner court	Bouton R2 (appel de joueur) et bouton ⊗ (passe)
Changer le tireur	Bouton L1 (appuyer longuement) + levier analogique gauche ↑/↓

EFFECTUER UN COUP DE PÉNALITÉ	
Viser	Levier analogique gauche
Frappe travaillée	Bouton ◎
Frappé de l'intérieur du pied	Bouton L1 + bouton ◎
Balle piquée	Bouton L2 + bouton ◎
Plonger/se déplacer le long de la ligne du but (gardien de but)	levier analogique gauche
S'accroupir (gardien de but)	Levier analogique droit ↓
Agiter les bras (gardien de but)	Levier analogique droit ↑
Sauts avec écart (gardien de but)	Levier analogique droit ←/→

TACTIQUES

Appuyez sur les flèches de direction pour effectuer des ajustements tactiques au jeu offensif de votre équipe durant le match et le bouton L1 + les flèches de direction pour modifier votre défense.

STRATÉGIE OFFENSIVE

CA—Contre-attaque (flèche de direction ↑); **Dé**—Jeu dans l'aile (flèche de direction →); **Sur**—Surnombre dans la surface (flèche de direction ↓); **J3**—Relâcher un 3e joueur (flèche de direction ←)

STRATÉGIE DÉFENSIVE

PR—Pressing (flèche de direction ↑); **OT**—Piège du hors-jeu (flèche de direction →); **ZD**—Zone de défense (flèche de direction ↓); **FB**—Rideau (flèche de direction ←)

MENTALITÉ

Appuyez sur le bouton **SELECT** pour afficher l'état d'esprit actuel de l'équipe, puis appuyez de nouveau sur le bouton **SELECT** pour passer par le cycle complet des options d'état d'esprit, notamment L'ÉTAT NEUTRE, L'ATTAQUE TOTALE, et L'ÉTAT OFFENSIF.

NOUVEAUTÉ COMMANDES SIMPLIFIÉES

Si le jeu *FIFA Soccer 09* est une toute nouvelle expérience pour vous ou si vos amis sont des joueurs d'expérience, activez les nouvelles commandes simplifiées et les aides AI, puis mesurez-vous aux pros.

REMARQUE : Vous approfondissez le jeu à votre rythme. Les commandes les plus avancées demeurent activées sur votre manette analogique (DUALSHOCK 2) et peuvent être utilisées à tout moment durant le match.

OFFENSIVE	
Déplacer le joueur	Levier analogique gauche/fléches de direction
Passe intelligente	Bouton ⊗
Frappe	Bouton ◎
Activer le pilote automatique	Levier analogique gauche (relâcher)

DÉFENSIVE	
Déplacer le joueur	Levier analogique gauche
Changer de joueur	Bouton ⊗
Tacle glissé	Bouton ◎
Charger le porteur de ballon	Bouton ⊗ (appuyer longuement)
Activer le pilote automatique	Levier analogique gauche (relâcher)

CONSEILS D'ENTRAÎNEMENT

Même lorsque vous êtes en pilote automatique, vous demeurez responsable des passes, des tirs, des tacles et des gestes techniques.

Vous pouvez encore appuyer longuement sur le bouton R1 pour courir et le bouton △ pour faire sortir le gardien lorsque les commandes simplifiées sont utilisées.

GESTES TECHNIQUES

Appuyez sur le levier analogique droit pour facilement réaliser des gestes techniques.

REMARQUE : Les commandes suivantes fonctionnent selon la supposition que le joueur contrôlé fait face à l'extrémité du terrain.

Changement de direction	Levier analogique droit ←/→
Passement de jambe	Levier analogique droit ↑
Mettre le pied sur le ballon (arrêt)	Levier analogique droit ↓

CONFIGURATION DU JEU

PROFIL D'UTILISATEUR

Avant de vous diriger vers le terrain, vous devez créer un profil pour conserver vos statistiques et résultats du jeu *FIFA Soccer 09*. Pour ce faire, au moment de commencer le jeu pour la première fois, entrez votre nom, choisissez votre équipe favorite, activez/désactivez les commandes simplifiées, choisissez une configuration de manette et décidez si vous voulez utiliser la fonction de sauvegarde automatique.

REMARQUE : Si vous choisissez d'utiliser les commandes simplifiées, votre configuration de manette est réglée pour vous et la fonction de sauvegarde automatique est activée automatiquement.

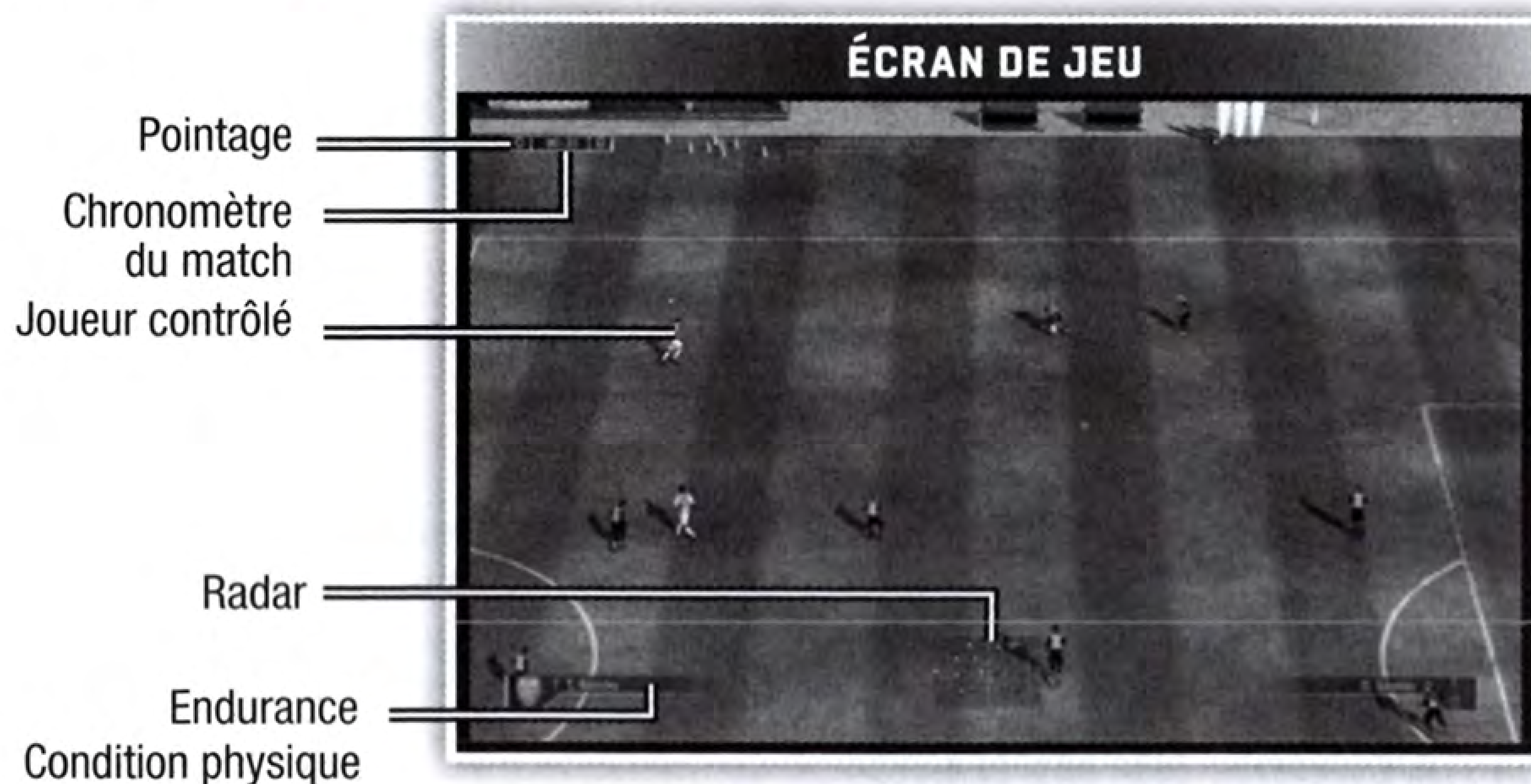
REMARQUE : *FIFA Soccer 09* comporte un fichier de sauvegarde pour les profils d'utilisateurs, qui peut contenir jusqu'à huit profils différents. Le fait d'écraser ce fichier supprime automatiquement tous les profils d'utilisateurs précédemment sauvegardés. Si vous avez une carte mémoire (8Mo) (pour PlayStation®2) renfermant les profils précédemment sauvegardés, assurez-vous qu'elle soit insérée avant de lancer le jeu *FIFA Soccer 09* afin d'éviter tout risque d'écraser les données sauvegardées (le jeu vous enverra une invite avant l'écrasement des fichiers sauvegardés sur la carte mémoire). Utilisez le gestionnaire de profils de Mon FIFA 09 pour gérer tous vos fichiers existants.

COMMENT JOUER

COUP D'ENVOI

Appuyez sur le bouton **START** à partir du menu principal pour aller directement sur le terrain avec vos paramètres par défaut ou sélectionnez ÉQUIPE ou DEVIENS PRO pour jouer à de simples matchs classiques ou Deviens pro.

ÉCRAN DE JEU



SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Avant de quitter un mode de jeu ou un menu où des changements ont été apportés, assurez-vous de sauvegarder votre progression sur une carte mémoire. Sinon, toute information non sauvegardée sera perdue. Vous pouvez charger manuellement des fichiers en accédant à l'écran de chargement (par le biais du menu principal).

NOUVEAUTÉ DEVIENS PRO : SAISONS

Faites progresser votre carrière de jeu et joignez-vous à un club avec jusqu'à trois amis dans Deviens pro : Saisons. Choisissez un joueur (ou créez le vôtre), perfectionnez sa position, et surveillez son développement durant sa carrière de quatre ans.

Surmontez les défis à chaque match pour permettre à votre joueur d'améliorer ses attributs et suivez l'action à l'aide de la caméra 3e personne axée sur le joueur.

REMARQUE : Avant d'aller sur le terrain, chaque joueur doit soit créer un nouveau joueur ou choisir un joueur existant afin de conserver les statistiques du jeu et l'évolution du joueur. Choisir un joueur déjà présent peut vous donner une longueur d'avance pour ce qui est d'atteindre des objectifs, mais un joueur créé vous permettra de le développer plus rapidement.

REMARQUE : La caméra 3e personne est uniquement disponible si vous jouez en solo en mode Deviens pro. Lorsque vous jouez avec vos amis, la caméra habituelle Deviens pro est utilisée.

COMMANDES DU MODE DEVIENS PRO

Si vous devez jouer en pro, vous devez penser comme un pro. Lorsque votre équipe est en jeu offensif, chronométrez vos courses et faites un appel de balle au bon moment. Lorsque vous êtes en jeu défensif, assurez une protection contre les dangers posés par vos joueurs adverses. Le travail d'équipe est essentiel dans le foot et la communication avec vos coéquipiers est la clé du succès. Chaque fois que vous êtes sur le terrain, assurez-vous d'utiliser les commandes suivantes pour augmenter vos chances de victoire.

Demander une passe	Bouton ⊗
Demander une longue passe/un centre	Bouton ◘
Demander une passe en profondeur	Bouton △
Demander un tir	Bouton ◎
Faire pression (en défense)	Bouton ⊗
Prendre position (en défense)	Bouton L2 (appuyer longuement)

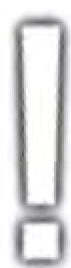
INDICATEURS DE JEU

Le mode Deviens pro offre bon nombre des mêmes défis que doivent relever les vrais joueurs. Utilisez les indicateurs en jeu pour vous assurer que vous êtes au bon endroit au bon moment.



HORS-JEU

Pour vous assurer que l'arbitre adjoint ne met pas fin abruptement à une attaque, surveillez son drapeau. Lorsque vous vous aventurez hors-jeu, une icône de drapeau apparaît. Pour éviter d'être pris de court (et de perdre de précieux points d'expérience), retournez le plus vite possible derrière le dernier défenseur pour vous remettre en jeu.



INDICATEURS DE MENACE

Pour obtenir de l'aide concernant le marquage, activez les indicateurs de menace à l'écran Paramètres de jeu visuels (accessible à partir du menu de pause ou à partir de l'accueil Deviens pro : Saisons). Les joueurs que vous devriez surveiller sont soulignés avec des points d'exclamation. Assurez-vous de les avoir à l'œil!

COUPS DE PIED ARRÊTÉS

Si on accorde à votre équipe un coup franc, un corner ou un coup de pénalité, le premier joueur qui appuie sur le bouton affiché à l'écran tirera le coup.

FATIGUE

Assurez-vous que votre joueur dure les 90 minutes! Si vous courez autour du terrain sans arrêt, la manette analogique DUALSHOCK vibre et indique que le joueur doit se reposer. Relâchez le bouton R1 et laissez-le ralentir pour refaire le plein d'énergie.

XP (POINTS D'EXPÉRIENCE)

Durant un match, chacun de vos gestes est évalué, que l'on vous surprenne hors de position ou que vous effectuiez un tir percutant. À la fin, votre performance globale est calculée et, si vous avez eu un bon match, on vous accorde des XP à l'écran Résultats (vous pouvez obtenir des XP supplémentaires en atteignant les objectifs du joueur et de l'équipe fixés avant le match). Le joueur accumulant le plus d'expérience à la fin de la saison est le gagnant.

POINTS D'ATTRIBUTS

Chaque fois que votre joueur gagne suffisamment de XP pour passer au niveau suivant, on vous accorde des points d'attributs à utiliser pour accroître ses capacités. Appuyez sur le bouton **START** à partir de l'écran Résultats ou sélectionnez GESTION DES JOUEURS à partir de l'écran d'accueil Deviens pro : Saisons pour utiliser ces points.

AUTRES MODES DE JEU

MODE CARRIÈRE

Plongez davantage dans la gestion d'équipe alors que vous organisez des matchs amicaux de présaison, que vous affectez des séances d'entraînement de l'équipe en milieu de semaine, que vous développez vos jeunes joueurs et que vous tentez de répondre aux exigences de votre conseil d'administration.

LIAISON AU SYSTÈME PSP® (PLAYSTATION®PORTABLE)

Transférez vos fichiers de carrière vers un système PSP® (PlayStation®Portable) et jouez des matchs alors que vous allez et venez. Un câble USB est requis pour brancher votre système PlayStation®2 à votre système PSP®, vous devez aussi détenir un exemplaire du jeu *FIFA 09* pour système PSP®.

Pour transférer des fichiers de/vers un système PlayStation®2 :

- Sélectionnez SAUVEGARDER/LIAISON PSP® à partir de l'accueil Carrière, puis sélectionnez EXPORTER VIA LIAISON PSP® pour exporter votre carrière vers le système PSP®.
- Sélectionnez LIAISON PSP® à partir du menu Nouveau/Charger Entraîneur pour importer votre carrière du système PSP®.

REMARQUE : Consultez le manuel de jeu qui accompagne le jeu *FIFA Soccer 09* pour système PSP® pour connaître les directives sur le transfert de fichiers.

GESTION DE L'ÉQUIPE

CRÉATION DE FORMATIONS

Créez des formations personnalisées pour les joueurs adverses en sélectionnant NOUVELLES FORMATIONS à partir de l'écran Gestion d'équipe et en suivant les étapes suivantes :

1. Sélectionnez un espace libre, puis une formation que vous utiliserez comme modèle.
2. Sélectionnez la position que vous souhaitez personnaliser. La case grise indique la zone du terrain qui est couverte (si les zones se chevauchent, cela signifie que ce secteur est bien couvert).
3. Déplacez l'icône de la position choisie à l'aide du levier analogique gauche. Si vous la déplacez hors de la case grise, vous recevrez une invite d'étiqueter de nouveau la position (appuyez sur le bouton ⊗ pour la réinitialiser).

REMARQUE : La couleur de l'icône de position change selon le tiers du terrain occupé, à savoir - rouge pour les tireurs, bleu pour les milieux, vert pour les défenseurs et jaune pour les gardiens de but.

4. Décidez où chaque joueur de votre équipe courra durant les jeux offensifs en choisissant une position et en utilisant le levier analogique gauche pour choisir une direction. Vous pouvez affecter jusqu'à deux directions à chaque position.
5. Affectez des courses offensives de la même façon que les courses d'attaque.
6. Lorsque vous êtes satisfait de votre formation, appuyez sur le bouton **START** pour la nommer, puis affectez-la à une équipe du jeu.

REMARQUE : Les formations personnalisées seront automatiquement sauvegardées si la fonction de sauvegarde automatique est activée (voir la rubrique *Sauvegarde* à la p. 21). Sinon, vous recevez une invite de sauvegarder avant de quitter le jeu.

TRUCS ET ASTUCES

REMARQUE : Pour consulter d'autres trucs en jeu, sélectionnez MON FIFA 09 > TRUCS ET ASTUCES.

GESTES TECHNIQUES DURANT UNE PROTECTION

Lorsque vous avez le contrôle d'un joueur adroit, essayez le virage coupé ou la pichenette arc-en-ciel au moment d'effectuer une feinte de protection (bouton R1) pour laisser votre marqueur pour mort.

ÊTRE LE GARDIEN

Ne restez pas à rien faire et laissez le gardien faire tout le travail - cliquez sur le bouton R3 en jeu ouvert ou durant un coup de pied arrêté pour prendre le contrôle de votre gardien. Lorsque l'adversaire fonce vers le but, fermez l'angle en chargeant et en bloquant le ballon par un arrêt au but.

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

GARANTIE LIMITÉE D'ELECTRONIC ARTS

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si Electronic Arts juge que le défaut du produit résulte d'abus, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresses ou implicites, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Dans de tels champs d'application, la responsabilité de Electronic Arts sera limitée en vertu de la loi. Cette garantie vous accorde des droits précis et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'État dans lequel vous habitez.

RETOURS À L'INTÉRIEUR DE LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Veuillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est endommagé par un mauvais usage ou par accident, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

Informations sur la garantie de EA

Si le support d'enregistrement ou le manuel a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement ou le manuel présente un défaut après les 90 jours suivant la date d'achat, choisissez une des options suivantes pour obtenir nos directives de remplacement :

En ligne : http://warrantyinfo.ea.com

Service automatisé portant sur la garantie -- Notre système automatisé vous est offert 24 heures par jour afin de répondre à toute question concernant la garantie :

É.-U. 1 (650) 628-1001

ADRESSE POSTALE DU SERVICE DES GARANTIES DE EA

Electronic Arts Customer Warranty

9001 N I-35 Suite 110

Austin, TX 78753

AVIS

Electronic Arts se réserve le droit d'améliorer le produit décrit dans le présent manuel en tout temps et sans préavis. Ce manuel et le produit décrit à l'intérieur de ce manuel sont protégés par droit d'auteur. Tous droits réservés.

SERVICE D'ASSISTANCE TECHNIQUE

Courriel et Internet : Pour accéder directement à nos connaissances techniques : fr-support@ea.com (en français), http://support.ea.com (en anglais)

Pour obtenir de l'assistance technique, vous pouvez également nous téléphoner au É.-U. 1 (650) 628-1001, entre 8h00 et 17h00 (heure du Pacifique). Prenez note que l'assistance technique n'est offerte qu'en anglais. Aucun truc n'est dévoilé à ce numéro.

Adresse postale : Electronic Arts Technical Support
9001 N I-35 Suite 110
Austin, TX 78753

Photographie de la couverture d'emballage : Getty Images; Icon Sports Media

⚠ ADVERTENCIA: FOTOSENSITIVIDAD/EPILEPSIA/CONVULSIONES

LEA ANTES DE USAR SU SISTEMA DE ENTRETENIMIENTO DE CÓMPUTO PLAYSTATION®2.

Un porcentaje muy pequeño de personas puede experimentar convulsiones epilépticas o desmayos cuando quedan expuestas a ciertos patrones de luces o luces centelleantes. La exposición a ciertos patrones o fondos en una pantalla de televisión o cuando se usan videojuegos puede ocasionar convulsiones epilépticas o desmayos en estas personas. Es posible que estas condiciones ocasionen síntomas de epilepsia no detectados anteriormente o convulsiones en personas que no tienen antecedentes de haber sufrido convulsiones o epilepsia. Si usted, o alguien en su familia, tiene una condición de epilepsia o ha tenido convulsiones de algún tipo, consulte a su médico antes de usar videojuegos. SUSPENDA SU USO DE INMEDIATO y consulte con su médico antes de retomar el juego si usted o su hijo experimentan alguno de los siguientes problemas de salud o síntomas:

- mareo
- visión alterada
- temblor de los ojos o músculos
- pérdida del conocimiento
- desorientación
- convulsiones
- cualquier movimiento involuntario o ataques

RETOME EL USO DE JUEGOS ÚNICAMENTE CON LA APROBACIÓN DE SU MÉDICO.

Uso y manejo de videojuegos para reducir la probabilidad de una convulsión

- Use en un área bien iluminada y manténgase lo más alejado posible de la pantalla de la televisión.
- Evite usar televisiones de pantalla grande. Use la pantalla de televisión más pequeña que tenga.
- Evite el uso prolongado del sistema PlayStation®2.
- Tome un descanso de 15 minutos durante cada hora de juego.
- Evite jugar cuando esté cansado o necesite dormir.

Deje de usar el sistema de inmediato si experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareo, nausea o una sensación similar a mareo por movimiento; molestia o dolor en los ojos, oídos, manos, brazos o cualquier otra parte del cuerpo. Consulte a su médico si la condición persiste.

ADVERTENCIA PARA LOS PROPIETARIOS DE TELEVISIONES DE PROYECCIÓN:

No conecte su sistema PlayStation 2 a una televisión de proyección sin antes consultar el manual del usuario de la televisión, a menos que sea del tipo de pantalla LCD. De lo contrario, es posible que dañe la pantalla de su televisión de forma permanente.

CÓMO MANEJAR LOS DISCOS CON FORMATO PLAYSTATION®2:

- Este disco está diseñado para ser utilizado únicamente con consolas PlayStation®2 con designación NTSC U/C.
- No los doble, aplaste o sumerja en líquidos.
- No los deje bajo la luz directa del sol o cerca de un radiador u otra fuente de calor.
- Asegúrese de tomar un descanso ocasional durante períodos largos de juego.
- Mantenga limpios estos discos compactos. Siempre tome los discos por las orillas y guárdelos en su estuche protector cuando no los use. Limpie los discos con una tela limpia, suave y que no suelte pelusa, con un movimiento recto desde el centro hacia los bordes externos. Nunca use solventes ni limpiadores abrasivos.

CONTENIDO

27	CONTROLES COMPLETOS
28	PRIMEROS PASOS
29	INICIO
34	CONFIGURACIÓN DEL JUEGO
34	PARA JUGAR EL JUEGO
34	MODOS DE JUEGO
36	OTROS MODOS DE JUEGO
36	ADMINISTRACIÓN DEL EQUIPO
36	TIPS Y RECOMENDACIONES
37	GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

Este producto ha sido clasificado por el Consejo de Clasificación de Software de Entretenimiento (Entertainment Software Rating Board, ESRB). Para obtener más información acerca de la clasificación ESRB, visite www.esrb.org.

CONTROLES COMPLETOS

Selecciona una de las cuatro configuraciones de mandos o usa los totalmente nuevos Controles casuales para desafiar a los jugadores más experimentados y aprender a jugar *FIFA Soccer 09* a tu propio ritmo (ver p. 33).

NOTA: los controles mencionados a continuación son para la configuración Control analgico clásico.

ATAQUE

GAMBETEO	
Mover jugador	Joystick analógico izquierdo
Sprint	Botón R1 (mantener)
Detener el balón y encarar meta	Joystick analógico izquierdo (soltar) + botón R2
NUEVO Detén el balón y protégelo	Joystick analógico izquierdo (soltar) + botón R1
Control de paso	Botón R2 (mantener pulsado)
Carreras de ataque	Botón L1 (pulsar)
Autopase (al sprint)	Joystick analógico derecho
Trucos	Joystick analógico derecho (mientras estás parado o trotando)

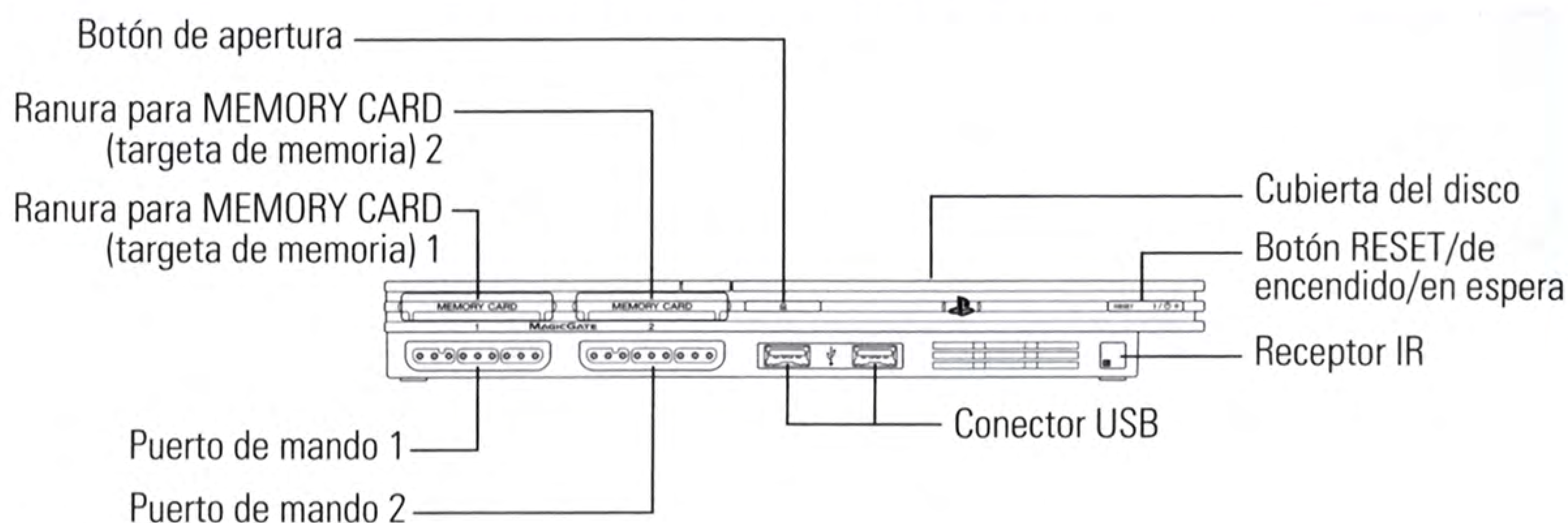
CONTROLAR	
Controlar balón	Joystick analógico izquierdo
Primer toque (al recibir el balón)	Joystick analógico derecho (mantener pulsado para determinar la distancia)
Cancelar control	Botón R2 (mantener pulsado) + botón L2 (mantener pulsado)
NUEVO Proteger	Botón R1 (mantener)
NUEVO Apretar marcador (mientras se protege)	Joystick analógico derecho (en la dirección del marcador)

Controles Completos sigue en la p. 29.



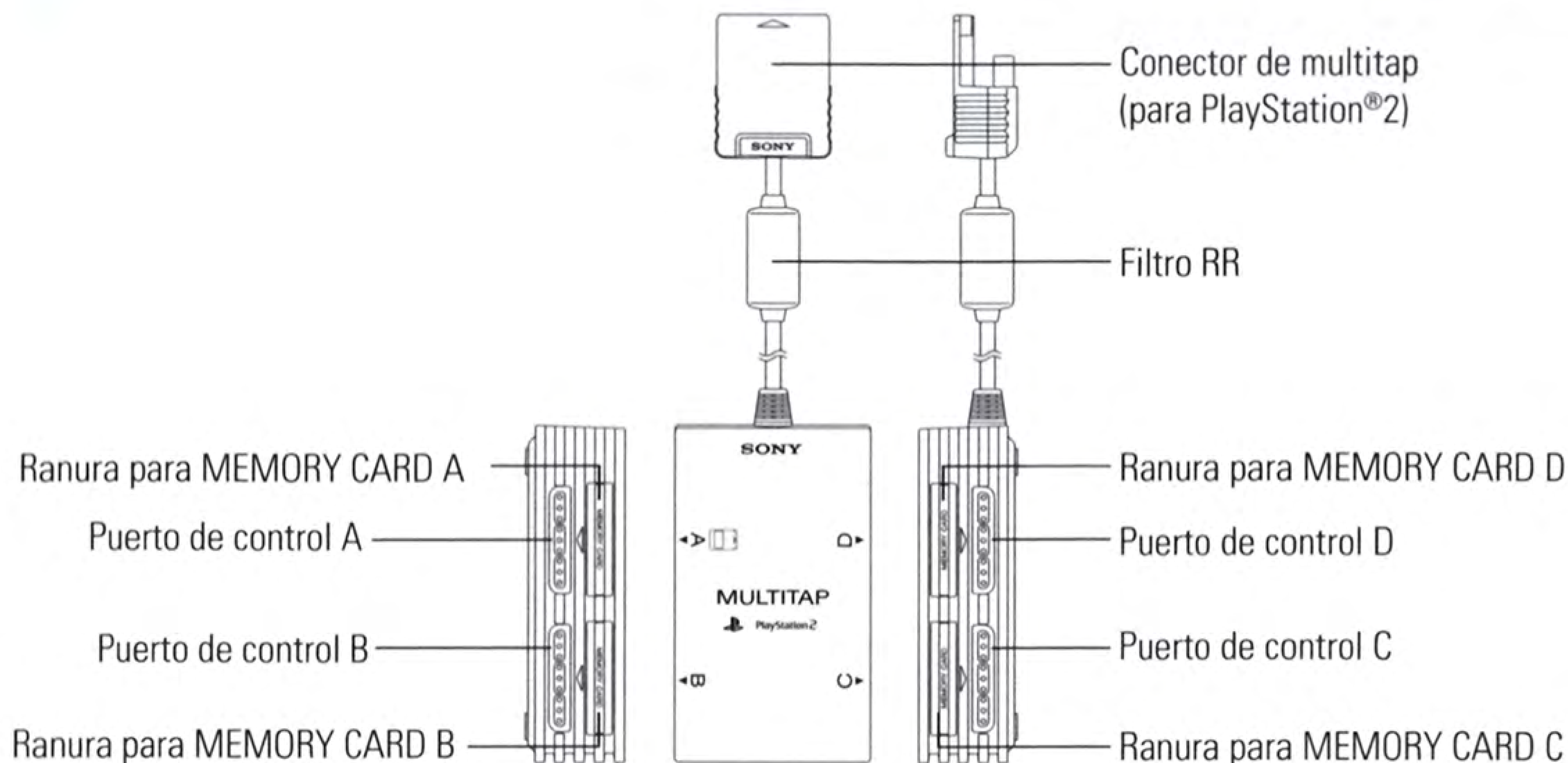
WWW.EASPORTS.COM

PRIMEROS PASOS

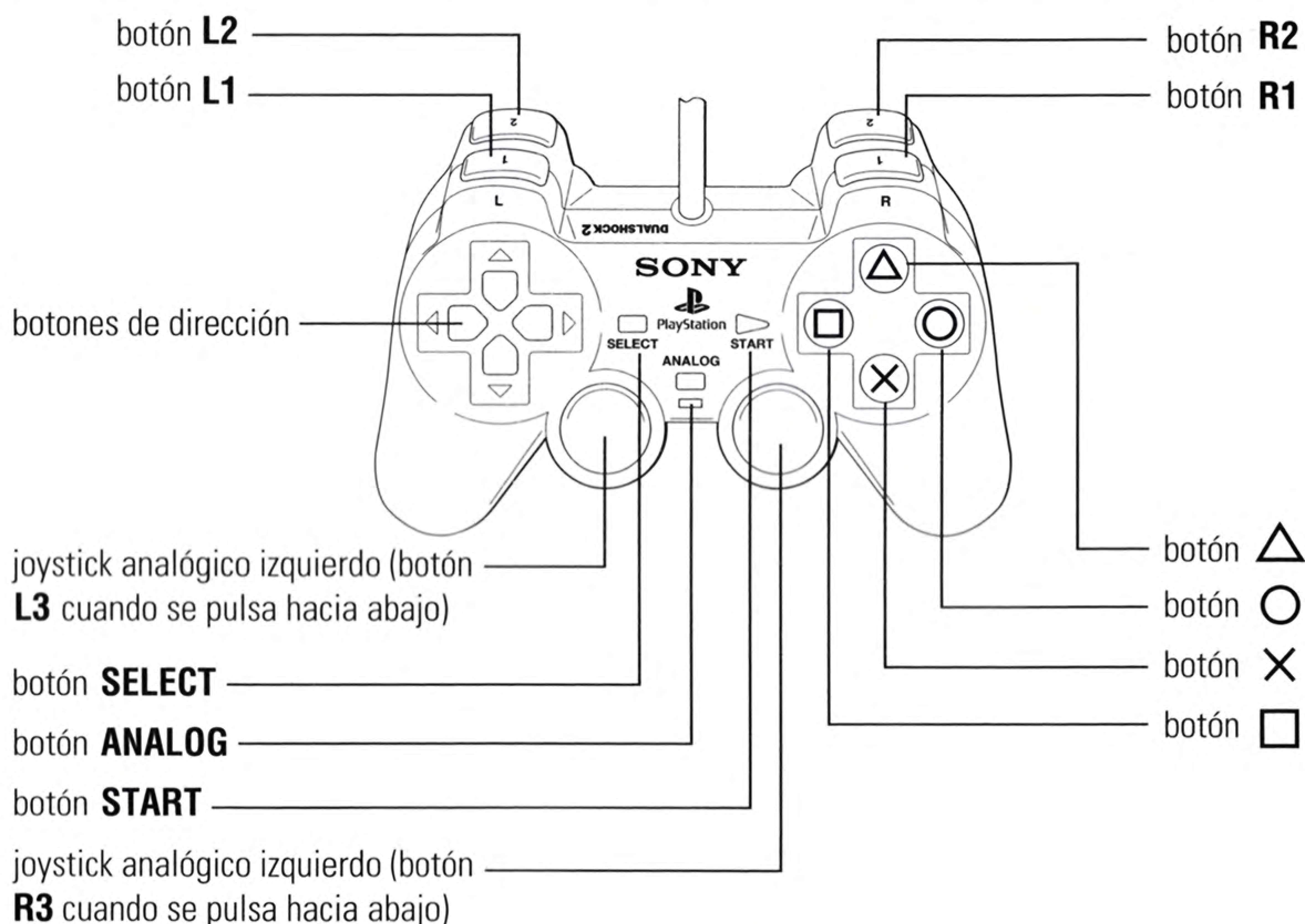


1. Configure su sistema de entretenimiento de cómputo PlayStation®2 según las instrucciones que acompañan su sistema.
2. Verifique que el sistema esté encendido (el indicador de encendido/espera se iluminará en verde).
3. Inserte el disco *FIFA Soccer 09* en el sistema con el lado de la etiqueta mirando hacia arriba.
4. Conecte los controladores del juego y otros periféricos, según corresponda.
5. Siga las instrucciones en pantalla y consulte este manual para obtener información sobre el uso de este software.

NOTA: Cuando use un multitap (para PlayStation®2), se debe conectar un controlador al puerto de controlador 1-A.



CONFIGURACIÓN DEL MANDO ANALÓGICO DUALSHOCK®2



CONTROLES COMPLETOS (CONT.)

CONSEJOS DE ENTRENADOR

PRIMER TOQUE

Los mejores jugadores del mundo siempre llevan la iniciativa. *FIFA Soccer 09* les da libertad total para decidir cómo controlar el balón y a dónde enviarlo aun antes de que te llegue a ti.

La fuerza del primer toque depende de la cercanía de tu marcador y la cantidad de espacio a tu alrededor. Si te marcan muy de cerca y el campo está congestionado, pulsa brevemente el joystick analógico derecho en la dirección a la que deseas mandar el balón para deshacerte de él, pero asegurando que lo conservas en tu poder. Alternativamente, si tienes mucho espacio para correr, mantén pulsado el joystick analógico derecho hacia el espacio y corre en esa dirección, y dejarás parado a tu marcador.

APRETAR A TU MARCADOR

Para apretar a tu marcador, si pulsas el joystick analógico derecho es una buena manera de mantenerlo alejado mientras proteges el balón (mantén pulsado el botón R1). Sin embargo, que no se te pase la mano—si te metes mucho físicamente con tu oponente, podría llamar la atención del árbitro y ¡no quieres eso!

PASES	
Pase de cabeza o pase corto	Botón ⊗ (mantén pulsado para pasar al jugador más alejado)
Pase largo manual	Botón ■ (mantener pulsado para determinar la distancia)
Pase al hueco manual	Botón ▲ (mantener pulsado para determinar la distancia)

Pase al hueco elevado	Botón L1 + botón △ (pulsa para determinar la distancia)
Globo con astucia (estando parado)	Botón □ (pulsar)
Uno-dos	Botón L1 + botón × (dos veces)

CENTROS	
Centro manual	Botón □ (mantener pulsado para determinar la distancia)
Centro raso (dentro de la zona de centro)	Botón □ (pulsar dos veces)
Centro rápido (fuera de la zona de centro)	Botón L1 + botón □
Centro rápido (fuera de la zona de centro)	Botón L1 + botón □ (pulsar dos veces)

DISPARO A PUERTA	
Tiro/cabezazo	Botón ○
Disparo de calidad	Botón L1 + botón ○
Vaselina	Botón L2 + botón ○

TRUCOS	
Amago de tiro/centro/pase largo	Botón × (mientras das potencia al tiro—pulsa y mantén pulsado el joystick analógico izquierdo en la dirección que deseas para realizar el amago)
NUEVO Amaga el primer toque	Pulsa el joystick analógico derecho en la dirección del amago (antes de recibir el balón) y luego en la dirección deseada

MOVIMIENTOS HABILIDOSOS

Pulsa el joystick analógico derecho para ejecutar movimientos habilidosos estando parado (pulsa el botón R1 para detenerse) o trotando.

NOTA: Solo los jugadores más hábiles pueden llevar a cabo las jugadas más desafiantes.

MOVIMIENTOS MIENTRAS ESTÁS PARADO	
NOTA: Los controles que aparecen a continuación suponen que el jugador controlado está orientado verticalmente hacia arriba.	
NUEVO Cuchara	←, ↖, ↑, ↗, → o →, ↗, ↑, ↖, ←
NUEVO Pase arcoíris de pie (derecha/izquierda)	↑, ↖, ←, ↙, ↓ o ↑, ↗, →, ↘, ↓
Amago de bicicleta (izquierda/derecha)	←, → o →, ←
Amago de saque	↑, ↑
Retroceder	↓, ↓
Amago (izquierda/derecha)	←, ←/→, →
Retroceder, giro (izquierda/derecha)	↓, ↙, ← o ↓, ↘, →

MOVIMIENTOS MIENTRAS ESTÁS TROTANDO	
NUEVO Taco a taco	↓, ↑
NUEVO Bicicleta	↑, ↓, ↙, ← o ↑, ↓, ↘, →
Bicicleta	↑, ↑
Cambio de dirección (izquierda/derecha)	↑, ↖, ← o ↑, ↗, →
Cambio de dirección rápido (izquierda/derecha)	↑,← o ↑,→
Finta (derecha/izquierda)	←, → o →, ←
360	↓, ↘, →, ↗, ↑ o ↓, ↙, ←, ↖, ↑
Toque de balón hacia arriba	↑, ↓, ↑
Toque arcoíris	←, ↙, ↓, ↘, → o →, ↘, ↓, ↙, ←

DEFENSA	
Cambiar de jugador	Botón L1
Cambio en la dirección del jugador	Joystick analógico derecho
Sprint	Botón R1 (mantener)
Presionar	Botón ◎ (mantener pulsado)
Entrada conservadora	Botón ◎
Presionar con un segundo defensa	Botón ⊗ (mantener pulsado)
Adelantar defensa	Botón R2 (mantener pulsado)
Entrada agresiva	Botón ▣
Despeje (cuando estás en posesión del balón en tu propia mitad)	Botón ◎

CONSEJO DE ENTRENADOR: PRESIONAR Y ADELANTAR DEFENSA

Presionar es una buena forma de quitarle la bola limpiamente al oponente. Pulsa y mantén pulsado el botón ◎ para que tu jugador presione a quien lleva el balón y quítaselo en el momento que pierda el control. Si te resulta muy difícil quitarle el balón, pulsa el botón ⊗ a la vez para llamar a otro defensa para que te ayude. Si te preocupa que te vayan superar, pulsa el botón R2 para mantener distanciado al jugador y adelanta la defensa en busca del balón. Eso lo atrasa y te da más espacio para poder responder a sus movimientos.

PORTERO	
Salida	Botón △ (mantener pulsado)
Mueve/dirige el saque	Joystick analógico izquierdo
Saque corto	Botón ⊗ (mantén pulsado para pasar al jugador más alejado)
NUEVO Amago de saque	Botón ⊗ (mientras le das potencia al saque)
Saque largo	Botón ▣/botón ◎
Soltar el balón	Botón △
Controlar portero ACTIVADO/DESACTIVADO (cuando estás en tu propia mitad)	Botón R3
Parada con anticipación (mientras controlas al portero)	Botón △
Entrada agresiva (mientras controlas al portero)	Botón ▣

JUGADAS A BALÓN PARADO

TIRO LIBRE DIRECTO	
Apuntar	Joystick analógico izquierdo ←/→
Tiro	Botón ◎ (mantener pulsado para mayor potencia)
Tiro bombeado	Botón L1 + botón ◎ (mantener pulsado para mayor potencia)
Pase elevado	Botón ▣ (mantener pulsado para mayor potencia)
Dale efecto (para tiro, tiro bombeado o pase elevado)	Joystick analógico izquierdo (mientras das potencia al tiro)
Pase corto	Botón ⊗
Cambiar de lanzador	Botón R1 (retener) + joystick analógico izquierdo ↑/↓
Tiro libre directo rápido (mientras aparece el recordatorio en pantalla)	Botón R1
Mover jugador/barrera	Joystick analógico izquierdo
Tiro de carga	Botón ◎
Brincar la barrera	Botón △

CONSEJO DE ENTRENADOR: CÓMO AGREGAR ALTURA Y EFECTO

Para agregar altura a tu tiro, dale más potencia (pero ten cuidado de que no se te pase la mano) y pulsa el joystick analógico izquierdo ←/→ para añadir efecto hacia los lados, ↑ para añadir efecto hacia arriba, o ↓ para añadir efecto hacia atrás. El efecto hacia arriba se puede utilizar para que el balón caiga rápidamente (es decir, después de librar la barrera).

NOTA: Cuando cambias el lanzador del tiro libre directo, utiliza el indicador para elegir al jugador ideal para colar un tiro al ángulo (TF), un pase rápido (PC), un pase elevado al área (PL), o un balazo directamente al marco (POT). Utiliza el menú emergente para comparar los lanzadores posibles.

CONSEJO DE ENTRENADOR: OPCIONES DE TIRO LIBRE DIRECTO

HOMBRE DE APOYO

El hombre de apoyo te da más opciones. Pulsa y mantén pulsado el botón R2 para decirle a un compañero de equipo que te patee el balón y pulsa y mantén pulsado el botón R2 + joystick analógico izquierdo para cambiarlo de posición. Pulsa y mantén pulsado el botón R2 mientras pulsas la instrucción de disparo o pase elevado (botón ○/botón □) para que ejecute la jugada de repertorio. O pulsa y mantén pulsado el botón R2 + botón ✕ para decirle que pase el balón al tirador principal para tirar.

AMAGO DE TIRO LIBRE DIRECTO

Apunta tu tiro, luego haz clic en el botón L3 para bloquear la cámara (para que los otros jugadores no puedan ver tus cambios) y altera la dirección (el mando vibra cuando apuntas a cualquiera de los dos postes).

TIRO LIBRE INDIRECTO O SAQUE DE PUERTA	
Apunta	Joystick analógico izquierdo
Pase largo	Botón □ (mantener pulsado para mayor potencia)
Pase corto	Botón ✕

SAQUE DE BANDA	
Mover el jugador receptor	Joystick analógico izquierdo
Fijar al receptor	Botón ○
Saque corto directo	Botón ✕
Saque adelantado	Botón △
Cambiar de jugador	Botón L1
Cambio de dirección de jugador	Joystick analógico derecho
Amago de saque	Botón ○, luego botón L1, luego botón ✕

CÓRNER	
Apunta	Joystick analógico izquierdo
Centro elevado	Botón □ (mantener pulsado para mayor potencia)
Centro bombeado	Botón ○ (mantener pulsado para mayor potencia)
Dale efecto (al centro elevado o bombeado)	Joystick analógico izquierdo (mientras das potencia a la centro)
Centro raso	Botón L1 + botón ○ (mantener pulsado para mayor potencia)
Córner corto	Botón R2 (llamar al jugador), luego el botón ✕ (pasar)
Cambiar el lanzador	Botón R1 (retener) + joystick analógico izquierdo ↑/↓

LANZAMIENTO DE PENALTI	
Apunta	Joystick analógico izquierdo
Tiro bombeado	Botón ○
Tiro colocado	Botón L1 + botón ○

Vaselina	Botón L2 + botón ◎
Tirarse/moverse a lo largo de la línea de meta (portero)	Joystick analógico izquierdo
Agacharse (portero)	Joystick analógico derecho ↓
Agitar los brazos (portero)	Joystick analógico derecho ↑
Brincos de mariposa (portero)	Joystick analógico izquierdo ←/→

TÁCTICAS

Pulsa los botones de dirección para hacer ajustes tácticos a los equipos durante el juego y el botón L1 + botones de dirección para ajustar tu defensa.

ESTRATEGIA DE ATAQUE

CO—Contraataque (botón de dirección ↑); **BA**—Juego por las bandas (botón de dirección →); **TA**—Todos al área (botón de dirección ↓); **HU**—Abrir huecos (botón de dirección ←)

ESTRATEGIA DEFENSIVA

PR—Presión (botón de dirección ↑); **FJ**—Fuera de juego (botón de dirección →); **ZO**—Defensa por zonas (botón de dirección ↓); **LI**—Defensa en línea (botón de dirección ←)

MENTALIDAD

Pulsa el botón **SELECT** para mostrar la Mentalidad del equipo actual, luego pulsa el botón **SELECT** nuevamente para alternar entre las opciones de mentalidad, incluyendo neutral, ataque con todo, y defensiva.

NUEVO CONTROLES CASUALES

Si el juego de *FIFA Soccer 09* es una experiencia completamente nueva para ti o si tus amigos son todos jugadores experimentados, enciende los nuevos Controles casuales y las asistentes de AI, y date un mano a mano con los profesionales.

NOTA: De ti depende qué tan rápidamente aceleras el ritmo. Los controles más avanzados siguen activos en tu mando y están disponibles en cualquier momento durante el juego.

ATAQUE	
Mover jugador	Joystick analógico izquierdo/botones de dirección
Pase inteligente	Botón ⊗
Tiro	Botón ◎
Activa el piloto automático	Joystick analógico izquierdo (soltar)

DEFENSA	
Mover jugador	Joystick analógico izquierdo
Cambiar de jugador	Botón ⊗
Entrada agresiva	Botón ◎
Cargar a quien tiene el balón	Botón ⊗ (mantener pulsado)
Activa el piloto automático	Joystick analógico izquierdo (soltar)

CONSEJOS DE ENTRENADOR

Aún cuando está activado el piloto automático, todavía quedas a cargo de pasar, tirar, hacer entradas y trucos. Aún puedes pulsar y mantener pulsado el botón R1 para correr y el botón △ para hacer salir al portero cuando usas los Controles casuales.

TRUCOS

Pulsa el joystick analógico derecho para llevar a cabo los siguientes trucos y movidas sin problemas.

NOTA: Los controles que aparecen a continuación suponen que el jugador controlado se moviendo orientado verticalmente hacia arriba.

Cambio de dirección	Joystick analógico izquierdo ←/→
Bicicleta	Joystick analógico derecho ↑
Pisar el balón (parar)	Joystick analógico derecho ↓

CONFIGURACIÓN DEL JUEGO

PERFIL DEL USUARIO

Antes de saltar al campo, debes crear un perfil para tus estadísticas y resultados de *FIFA Soccer 09*. Para hacerlo, al arrancar el juego por primera vez, introduce tu nombre, elige tu equipo favorito, habilita o deshabilita Controles casuales, selecciona una configuración de mando y decide si deseas utilizar Autoguardado.

NOTA: Si decides usar Controles casuales, el mando se ajusta automáticamente y Autoguardado se activa automáticamente.

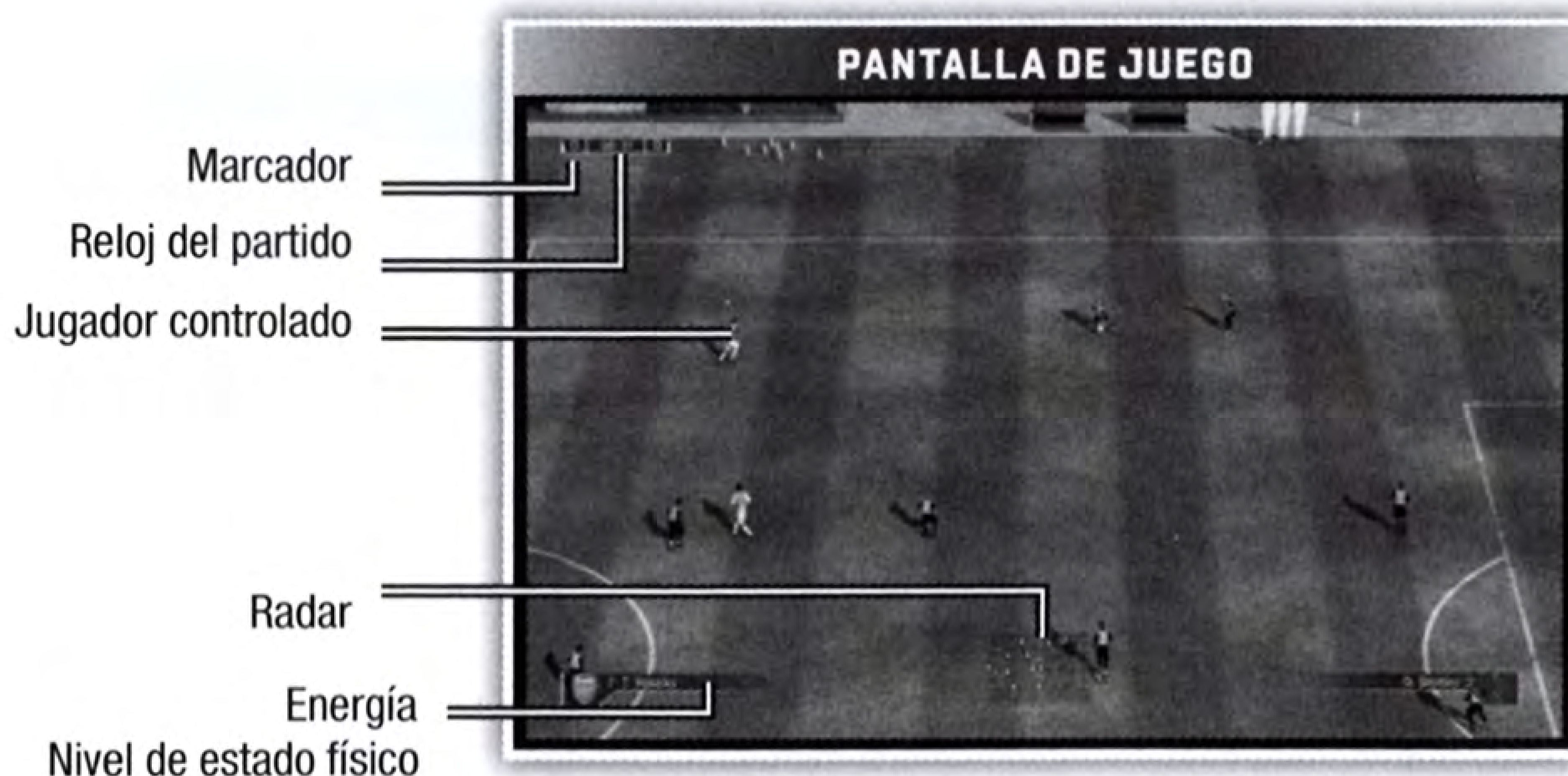
NOTA: *FIFA Soccer 09* tiene un archivo para guardar los Perfiles de usuario, donde puedes guardar hasta ocho perfiles diferentes. Si se sobrescribe este archivo, se borran automáticamente todos los Perfiles de usuario guardados anteriormente. Si cuentas con una memory card (tarjeta de memoria, 8 MB) (para PlayStation®2) que contenga perfiles guardados anteriormente, asegúrate de que la has insertado antes de arrancar *FIFA Soccer 09* para prevenir cualquier riesgo de sobrescribir los datos guardados (el juego te notificará antes de que intentes sobrescribir los archivos guardados en la memory card). Para administrar todos tus perfiles existentes utiliza el Administrador de perfiles de Mi FIFA 09.

PARA JUGAR EL JUEGO

SAQUE INICIAL

Pulsa el botón **START** en el menú principal para saltar al campo directamente con tu configuración predeterminada o elige EQUIPO o JUEGA PRO para jugar uno de los juegos "clásicos" o de Juega Pro.

PANTALLA DE JUEGO



GUARDAR Y CARGAR

Antes de salir de un modo de juego o de un menú al que se han hecho cambios, cerciórate de que tu progreso se ha guardado en una memory card. De lo contrario, se perderá toda la información no guardada. Los archivos se pueden cargar manualmente dirigiéndote a la Pantalla de cargar (mediante el menú principal).

MODOS DE JUEGO

NUEVO JUEGA PRO: TEMPORADAS

Lleva tu carrera de jugador al siguiente nivel y únete a un club con hasta tres de tus amigos en Juega Pro: Temporadas. Elige un jugador (o crea uno propio), perfecciona su posición y ve cómo se desarrolla a lo largo de una carrera de cuatro años.

Enfrenta los desafíos de cada juego para ayudarle a tu jugador a desarrollar sus aptitudes y sigue toda la acción con la Cámara 3ª persona enfocada en el jugador.

NOTA: Antes de saltar al campo, todos los jugadores deberán crear un jugador nuevo o elegir uno entre los existentes para poder seguir las estadísticas de los juegos y el desarrollo del jugador. Si eliges un jugador establecido, podrías ganar una ventaja en lo que corresponde a completar las tareas, pero te será más fácil y rápido desarrollar un jugador nuevo.

NOTA: La Cámara 3ª persona está disponible solamente cuando juegas como jugador único en los modos de Juega Pro. Cuando juegas con tus amigos, se utiliza la cámara Juega Pro normal.

CONTROLES DE JUEGA PRO

Si quieres jugar como un profesional, piensa como si lo fueras. Si tu equipo está atacando, programa tus carreras y pide el balón en el momento adecuado; y cuado estás defendiendo, asegúrate de cubrir todos los peligros que plantean tus oponentes. El juego por equipo es lo principal en fútbol y la comunicación con tus compañeros de juego es la clave del éxito. Siempre que estás en el terreno, utiliza los controles siguientes para mejorar tus posibilidades triunfo.

Pide un pase	Botón ⊗
Pide un pase largo o centro	Botón ◼
Pide un pase al hueco	Botón ▲
Pide un tiro	Botón ◉
Presiona (cuando estás a la defensiva)	Botón ⊗
Muévete a tu posición (cuando estás a la defensiva)	Botón L2 (mantener pulsado)

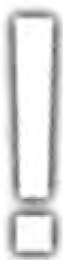
INDICADORES DE JUEGO

El modo Juega Pro ofrece muchos de los mismos retos que enfrentan los jugadores de verdad. Usa los indicadores para asegurarte que estés en el lugar correcto en el momento correcto.



FUERA DE LUGAR

Para asegurarte que el árbitro asistente no frustre un movimiento de ataque, asegúrate de estar pendiente de su banderilla. Cuando estás en fuera de lugar aparece un icono de banderilla. Para evitar que te saquen (y perder valiosos PX [puntos de experiencia]), corre más atrás que el último defensa para estar en posición de juego reglamentario.



INDICADORES DE PELIGRO

Si necesitas ayuda para marcar a los jugadores, activa los Indicadores de peligro en la pantalla de Opciones de juego visual (a la que se puede llegar por el menú de pausa o por la pantalla central de Juega Pro: Temporadas). Los jugadores que deberías escoger aparecen resaltados con signos de exclamación. ¡Asegúrate de seguirlos!

JUGADAS DE REPERTORIO

Si se le ha concedido un tiro libre directo, córner o penalti a tu equipo, el primer jugador que pulse el botón que aparece en la pantalla es quien hace el tiro.

CANSANCIO

¡Asegúrate de que tu jugador puede jugar los 90 minutos! Si corres por todo el campo sin parar, el control analgico DUALSHOCK vibra, indicando que necesita un descanso. Suelta el botón R1 y déjalo que baje el ritmo para que recobre su energía.

PX (PUNTOS DE EXPERIENCIA)

Durante un juego, cada uno de tus movimientos se califica; ya sea que te encuentres fuera de tu lugar o que tires un balazo. Al final se calcula tu desempeño en general y si jugaste bien te conceden PX en la pantalla de Resultados del partido (puedes ganar PX adicionales si completas las tareas del equipo y del jugador establecidas antes del juego). El ganador es el jugador que acumula más experiencia al final de la temporada.

PUNTOS DE ATRIBUTOS

Cada vez que tu jugador gana suficientes PX para subir de nivel, se te conceden Puntos de atributos que puedes utilizar para incrementar sus habilidades. Pulsa el botón **START** en la pantalla de Resultados del partido o selecciona Administración de jugadores en la pantalla central de Juega Pro: Temporadas, para gastar estos puntos.

OTROS MODOS DE JUEGO

MODO DIRECTOR TÉCNICO

Profundiza en la gestión de equipos para que puedas arreglar juegos amistosos de pretemporada, asignar las sesiones de entrenamiento del equipo a mediados de semana, desarrollar a sus jugadores jóvenes y cumplir con las exigencias de su consejo de administración.

CONEXIÓN PSP® (PLAYSTATION®PORTABLE)

Transfiere tus archivos de tu carrera a un sistema PSP® (PlayStation®Portable) y juega juegos sobre la marcha. Es necesario un cable USB para conectar tu sistema de entretenimiento PlayStation®2 a tu sistema PSP®, y debes disponer de una copia de *FIFA Soccer 09* para el sistema PSP®.

Para transferir archivos de y hacia un sistema de entretenimiento PlayStation®2:

- Selecciona GUARDAR / Conexión PSP® en la Central del Director Técnico, luego selecciona Exportar a través de Conexión PSP® para exportar tu carrera al sistema PSP®.
- Selecciona Conexión PSP® desde la Central del Director Técnico Nuevo/Cargar para importar su carrera desde el sistema PSP®.

NOTA: Consulta el manual de juego del *FIFA Soccer 09* del sistema PSP® para instrucciones sobre cómo configurar el sistema PSP® para transferencia de archivos.

ADMINISTRACIÓN DEL EQUIPO

CREAR FORMACIONES

Crea formaciones personalizadas para los oponentes individuales al seleccionar CREAR FORMACIONES en la pantalla de Adminitración del equipo, y sigue estos pasos:

1. Selecciona un espacio vacío y luego una formación para utilizar como base.
2. Selecciona la posición que deseas personalizar. La caja gris muestra el área del campo que cubre (si las cajas se traslapan, eso significa que el área está bien cubierta).
3. Mueve el icono a la posición seleccionada con el joystick analógico izquierdo. Si lo mueves fuera de la caja gris, se te notifica que reetiquetes la posición (pulsa el botón ▲ para restaurarla).

NOTA: El color del icono de posición cambia de acuerdo con el tercio del campo en que se encuentra—rojo para delanteros, azul para mediocampistas, verde para defensas y amarillo para porteros.

4. Decide por donde va a correr cada uno de los jugadores de tu equipo durante los ataques seleccionando una posición y usando el joystick analógico izquierdo para elegir una dirección. Puedes asignar hasta dos direcciones a cada posición.
5. Asigna carreras defensivas de la misma forma que asignas las carreras de ataque.
6. Luego de que estás satisfecho con tu formación, pulsa el botón **START** para darle un nombre y asignarla a cualquiera de los equipos en el juego.

NOTA: Las Formaciones personalizadas se guardan automáticamente si se ha activado la función Autoguardado (ver *Guardar* en la p. 34). De lo contrario, se te notificará que guardes antes de salir.

TIPS Y RECOMENDACIONES

NOTA: Si deseas ver más trucos para el juego, selecciona MI FIFA 09 > TIPS Y RECOMENDACIONES.

TIPS MIENTRAS ESTÁS PROTEGIENDO.

Si tienes el control de un jugador muy hábil, trata de hacer la cuchara o el toque arcoíris mientras amagas una protección (botón R1) para dejar atrás a tu marcador.

SÉ EL PORTERO

No te sientes a ver que el portero haga todo el trabajo—haz clic en el botón R3 durante el juego o jugada de repertorio para controlar a tu portero. Cuando los oponentes avanzan a tu portería ciérrales el ángulo con una carga o haciendo un paradón.

GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

Garantía limitada de Electronic Arts

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto que los medios de grabación en los que están guardados los programas de software (el **"medio de grabación"**) y la documentación que se incluye con este producto (el "**manual**") estarán libres de defectos en materiales y mano de obra durante un período de 90 días a partir de la fecha de compra. Si encuentra defectos en el medio de grabación o en el manual dentro de los 90 días a partir de la fecha de compra, Electronic Arts aceptará reemplazar el medio de grabación o el manual sin cargo alguno cuando reciba, previamente franqueado, el medio de grabación o el manual en su centro de servicio y con el comprobante de compra. Esta garantía se limita al medio de grabación que contiene el programa de software y al manual que Electronic Arts proporcionó originalmente. Esta garantía no se aplicará y quedará anulada cuando, a juicio de Electronic Arts, el defecto haya sido provocado por abuso, maltrato o negligencia.

Esta garantía limitada reemplaza a cualquier otra garantía, ya sea oral o escrita, expresa o implícita, incluso las garantías de comerciabilidad o de idoneidad para un fin específico; y ninguna otra representación de cualquier naturaleza hará responsable u obligará a Electronic Arts. Si alguna de estas garantías no puede excluirse, entonces las garantías que se apliquen a este producto, incluso las garantías implícitas de comerciabilidad y de idoneidad para un fin específico, se limitarán al período de 90 días descrito anteriormente. En ningún caso Electronic Arts será responsable de daños especiales, incidentales o consecuentes que resulten de la posesión, uso o funcionamiento incorrecto de este producto de Electronic Arts, lo que incluye daños materiales y, hasta donde la ley lo permita, las lesiones personales, incluso si Electronic Arts hubiera sido notificado de la posibilidad de dichos daños. Algunos estados no permiten la limitación de la duración de las garantías implícitas y/o las exclusiones o limitaciones de daños incidentales o consecuentes, por lo tanto, es posible que las limitaciones y/o exclusiones de responsabilidad anteriores no se apliquen a su caso. En dichas jurisdicciones, la responsabilidad de Electronic Arts se limitará al máximo según lo permita la ley. Esta garantía le otorga derechos específicos. Es posible que también tenga otros derechos que varían de un estado a otro.

DEVOLUCIONES DENTRO DEL PERÍODO DE 90 DÍAS DE LA GARANTÍA

Devuelva el producto junto con (1) una copia del recibo original de compraventa que muestre la fecha de la compra, (2) una breve descripción de la dificultad que está experimentando y (3) su nombre, dirección y número telefónico a la dirección que aparece a continuación, y Electronic Arts le enviará por correo un medio de grabación y/o un manual de reemplazo. Si el producto resultó dañado a causa de uso indebido o algún accidente, esta garantía de 90 días quedará anulada y usted deberá seguir las instrucciones para devoluciones una vez transcurrido el período de garantía de 90 días. Se recomienda enfáticamente que envíe los productos a través de un método de envío con el que pueda rastrear la entrega. Electronic Arts no será responsable de los productos que no estén en su posesión.

Información de la garantía de EA

Si el defecto en el medio de grabación o en el manual fue provocado por abuso, maltrato o negligencia, o si los defectos del medio de grabación o el manual se encontraron después de los 90 días a partir de la fecha de compra, elija una de las siguientes opciones para recibir nuestras instrucciones de reemplazo:

En línea: http://warrantyinfo.ea.com

Información automatizada de la garantía: Puede llamar a nuestro sistema telefónico automatizado las 24 horas del día para obtener respuestas a sus preguntas sobre la garantía:

EE. UU. 1 (650) 628-1001

Dirección postal para asuntos de garantía de EA

Electronic Arts Customer Warranty

9001 N I-35 Suite 110

Austin, TX 78753

AVISO

Electronic Arts se reserva el derecho de hacer mejoras al producto que se describe en este manual en cualquier momento y sin aviso previo. Este manual y el producto que se describe en el mismo están protegidos por las leyes de propiedad intelectual. Todos los derechos reservados.

Información de contacto para asistencia técnica

Correo electrónico y sitio web: Para obtener acceso instantáneo a todos nuestros documentos de asistencia técnica, visite http://support.ea.com.

Asistencia técnica telefónica: También puede obtener asistencia técnica de 8 a. m. a 5 p. m., horario estándar de la costa Oeste, si llama al 1 (650) 628-1001 (EE. UU.). El personal de asistencia técnica no ofrece pistas ni códigos.

Dirección postal:

Electronic Arts Technical Support

9001 N I-35 Suite 110

Austin, TX 78753, EE. UU.

Fotografía de la portada del estuche: Getty Images; Icon Sports Media



Ya usó el juego. Ahora escuche la música.
Bandas sonoras y tonos de timbre de EA disponibles en www.ea.com/eatrax/

1540605

Get EA Cheat Codes and Game Hints

Register your game online at **ea.onlineregister.com**

Enter your Game Access Code and receive:



- Exclusive access to an EA cheat code or hint—specifically for your game.
- The inside scoop on your favorite EA games.
- Full-care technical support.

GAME ACCESS CODE:

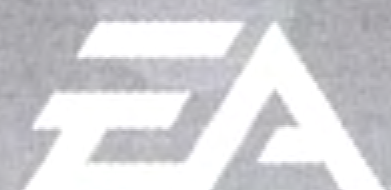
15406

It's Easy. It's Fast. It's Worth It!

Obtenez des codes de tricherie et des trucs de EA

Enregistrez votre jeu en ligne à **ea.onlineregister.com**

Entrez votre code d'accès au jeu et bénéficiez :



- D'un accès exclusif à un code de tricherie ou un truc de EA – pour le jeu en question,
- D'informations supplémentaires sur vos jeux préférés,
- D'une assistance technique complète.

CODE D'ACCÈS AU JEU :

15406

C'est facile. C'est rapide. Ça vaut le coup!

Obtenga Códigos De Trampas y Pistas De Juegos De EA

Registre su juego en línea en **ea.onlineregister.com**

Ingrese su código de acceso de juego y reciba:



- Acceso exclusivo a un código de trampa o pista de EA, específico para su juego.
- La primicia interna sobre sus juegos de EA favoritos.
- Soporte técnico con servicio completo.

CÓDIGO DE ACCESO DE JUEGO:

15406

Es Fácil. Es Rápido. ¡Y Vale La Pena!

Proof of Purchase/Preuve d'achat
FIFA Soccer 09
1540605



Electronic Arts Inc. 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065.

Official FIFA licensed product. © The FIFA Brand OLP Logo is a copyright and trademark of FIFA. All rights reserved. Manufactured under license by Electronic Arts Inc.